

浸水想定区域図データ電子化用ツール

ver. 4.01 版

操作マニュアル

令和5年6月

## 目次

1. はじめに.....	1
2. 電子化用ツールの概要.....	1
2.1 目的.....	1
2.2 適用範囲.....	1
2.3 機能.....	1
2.4 免責事項、注意事項.....	2
3. インストール.....	3
3.1 動作環境.....	3
3.2 事前準備.....	3
3.3 インストール.....	4
3.4 プログラム構成.....	9
4. 作業手順.....	10
4.1 新たな電子化用ツールの機能.....	10
4.2 作業フロー.....	11
4.3 作業手順.....	12
4.3.1 システム起動.....	12
4.3.2 フォーマットチェックの実施.....	13
4.3.3 簡易タイル作成.....	18
4.3.4 浸水想定区域図チェックツールによる確認.....	22
4.3.5 コンター作成.....	25
4.3.6 GIS・タイル作成.....	31
4.4 凡例変更.....	40
5. 参考情報.....	41
5.1 QGIS インストール手順.....	41
5.1.1 ダウンロードとインストール.....	41
5.1.2 起動.....	46
5.1.3 表示ファイル読み込み.....	47
5.1.4 表示方法の変更.....	49
5.1.5 ラベルの表示.....	51
5.1.6 地図との重ね合わせ.....	53
5.2 Microsoft .NET Framework4.6 のインストール.....	58
5.3 システムのアンインストール.....	62
6. 改訂履歴.....	65

## 1. はじめに

浸水想定区域図データ電子化ガイドライン第4版（以下、電子化ガイドライン）は、浸水想定区域図データの電子化方法を規定したものであり、浸水想定区域図データ電子化用ツール ver. 4.01（以下、電子化用ツール）は、電子化ガイドラインで規定したデータフォーマットでデータを作成・変換するための支援ツールです。

本マニュアルは、電子化用ツールの利用方法を示したマニュアルであり、電子化用ツールの利用条件や提供機能について説明し、サンプルデータを用いた作業手順を示したものです。

## 2. 電子化用ツールの概要

### 2.1 目的

電子化用ツールは、①電子化ガイドラインに規定されたデータフォーマットで浸水想定区域図データが作成されていることを確認すること、②納品時に必要とされる CSV コンターデータを作成すること、③納品時に必要とされる GIS データ（SHP 形式ファイル）および国土地理院が定める地理院タイルに準ずるタイルデータ（PNG 形式ファイル）を作成することを目的に整備されたものです。

### 2.2 適用範囲

電子化用ツールは洪水の浸水想定区域図に対応しています。

内水・高潮・津波の浸水想定区域図には対応していないため、浸水想定区域図データ電子化用ツール ver. 3.06 をご利用ください。

### 2.3 機能

電子化用ツールは以下の機能を持ちます。

- 電子化ガイドラインが規定するデータフォーマットに従い作成されているかチェックする機能
- 最大包絡の CSV メッシュデータから浸水想定区域図チェックツール向けの簡易タイルを出力する機能
- 最大包絡の CSV メッシュデータから CSV コンターデータを作成する機能
- 最大包絡の CSV メッシュデータを GIS データおよびタイルデータに変換する機能
- 破堤点別の CSV メッシュデータを GIS データに変換する機能

## 2.4 免責事項、注意事項

### 1. 著作権等

本ソフトウェアの著作権は国土交通省(以下、「著作権者」)が保有しています。媒体および手段にかかわらず、著作権者の許可無く商用利用、売買、再配布、改変、逆コンパイル、ディスアセンブル、リバースエンジニアリング等を行うことを禁止します。

### 2. 免責事項

著作権者および制作者は、いかなる場合においても本ソフトウェア製品の使用あるいは使用不能から生じるあらゆる損害に関して一切の責任を負いません。また、本ソフトウェアのサポート、保証、障害の修正やバージョンアップの継続等についていかなる義務も負いません。

### 3. 再配布

本ソフトウェアの第三者への再配布を行わないこと。著作権者の許諾なしに、雑誌・商品などに添付しての再配布を行わないこと。

### 4. 文字コード種類自動判別ライブラリ (HNx8.ReadJEnc.d11) の使用

本ソフトウェアには、文字コード種類自動判別ライブラリ (HNx8.ReadJEnc.d11) が含まれています。本ライブラリは、MIT ライセンスのもとで公開されています。

<https://opensource.org/licenses/MIT>

### 3. インストール

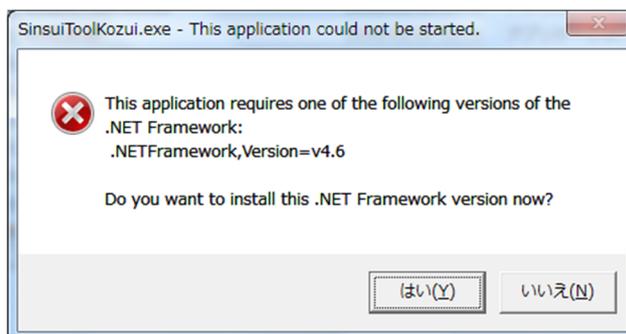
#### 3.1 動作環境

電子化用ツールの動作環境は次のとおりです。

項目	内容
対応 OS	Windows 10、Windows 11
メモリ	処理するファイルの容量に対して 3 倍以上程度のメモリが必要です。
HDD	SSD が望ましい。
その他	32bit はサポートされません。

#### 3.2 事前準備

電子化用ツールの動作には、ランタイム (Microsoft .NET Framework 4.6 以上) が必要となります。パソコンの OS が Windows10 以上の場合は標準でインストールされています。Microsoft .NET Framework4.6 以上がインストールされていないパソコンで電子化用ツールを起動すると、以下のメッセージが表示されます。[はい] ボタンを押下すると、インストーラのダウンロードページが表示されます。



※インストーラ入手先

Microsoft .NET Framework4.6 のインストール方法は 5.2 節を参照のこと。

<https://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=49981>

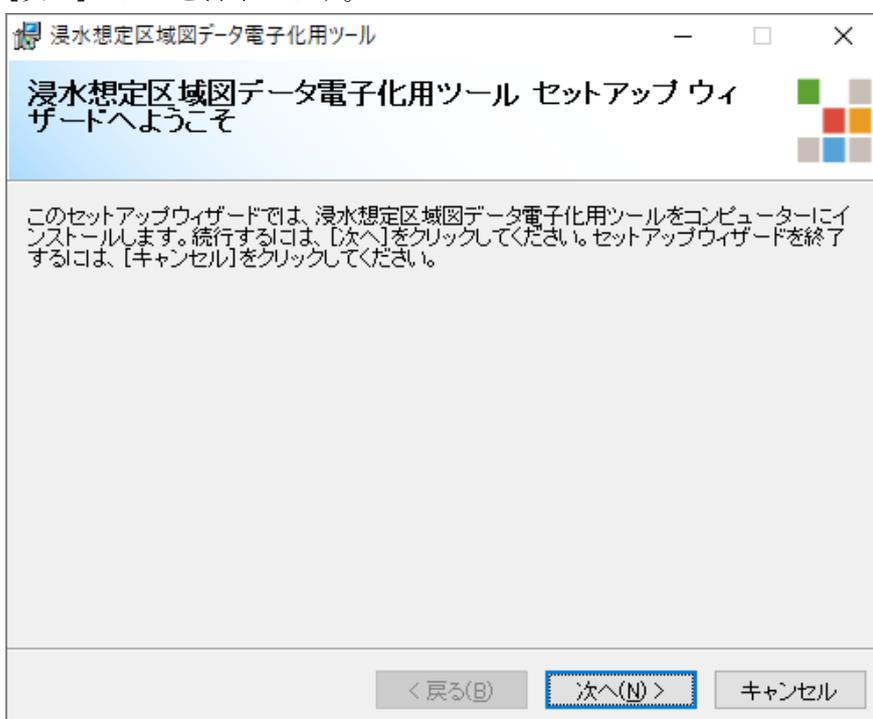
### 3.3 インストール

- ① インストーラ（浸水想定区域図データ電子化用ツール\_v4.0.msi）を実行します。

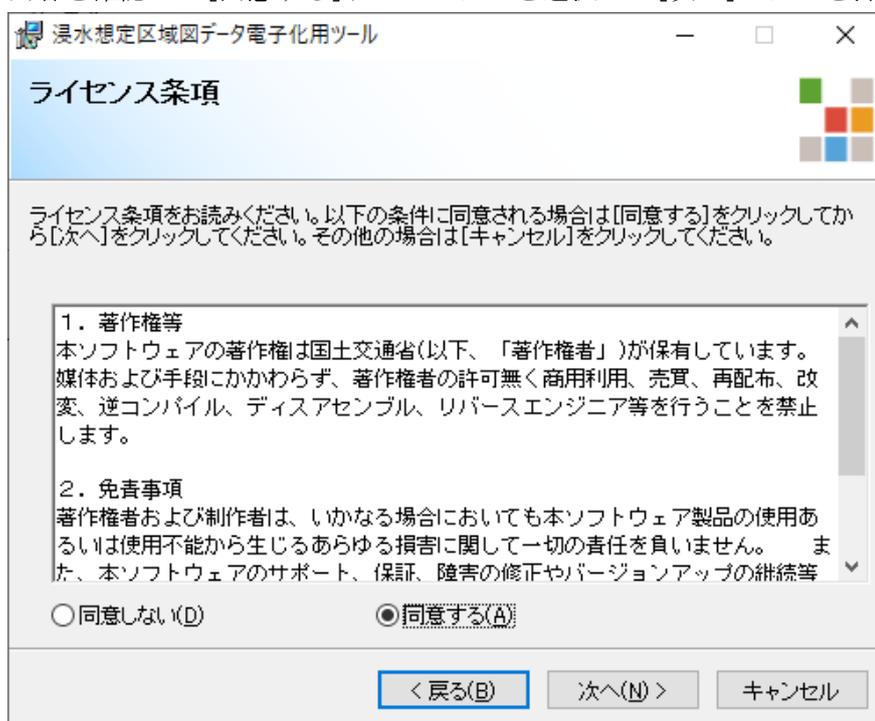


- ② セットアップウィザードが表示されます。

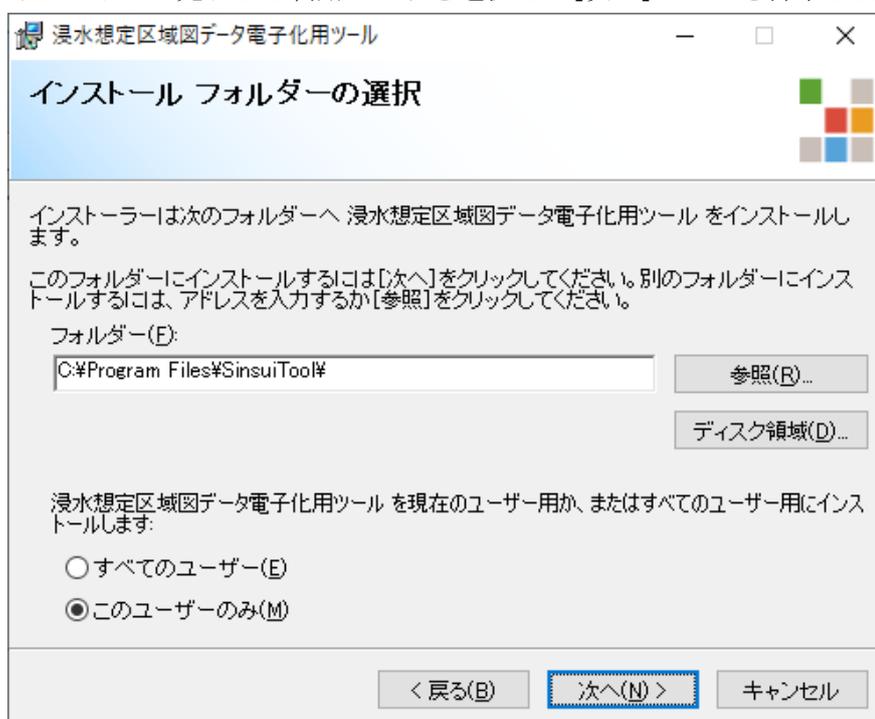
[次へ]ボタンを押下します。



- ③ ライセンス条項の確認画面が表示されます。  
内容を確認して[同意する]ラジオボタンを選択して[次へ]ボタンを押下します。

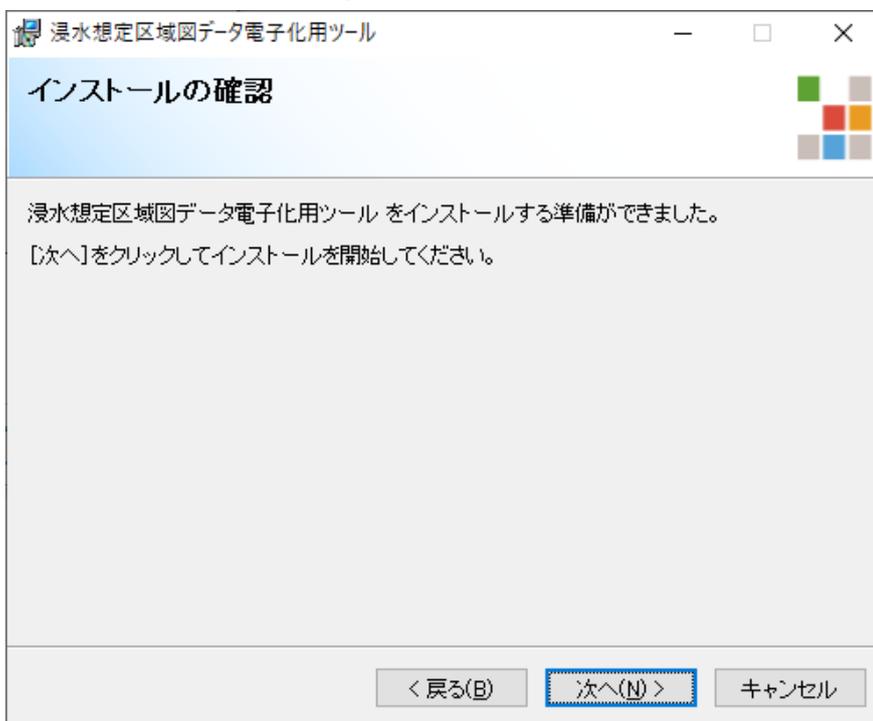


- ④ インストールフォルダーの選択画面が表示されます。  
インストール先および利用ユーザを選択して[次へ]ボタンを押下します。



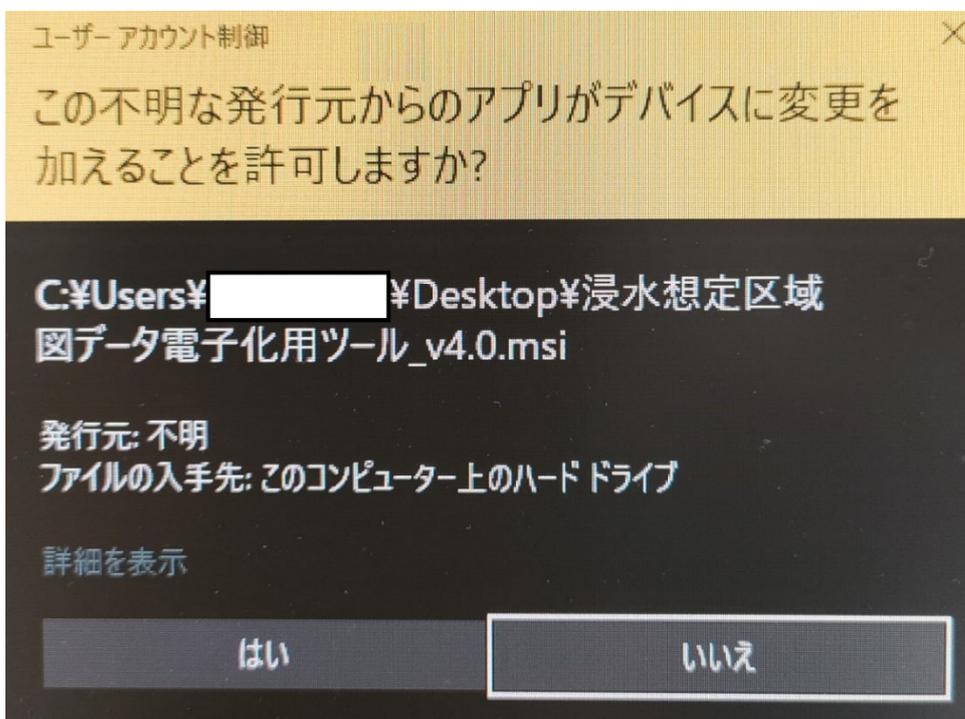
- ⑤ インストールの確認画面が表示されます。

[次へ] ボタンを押下します。

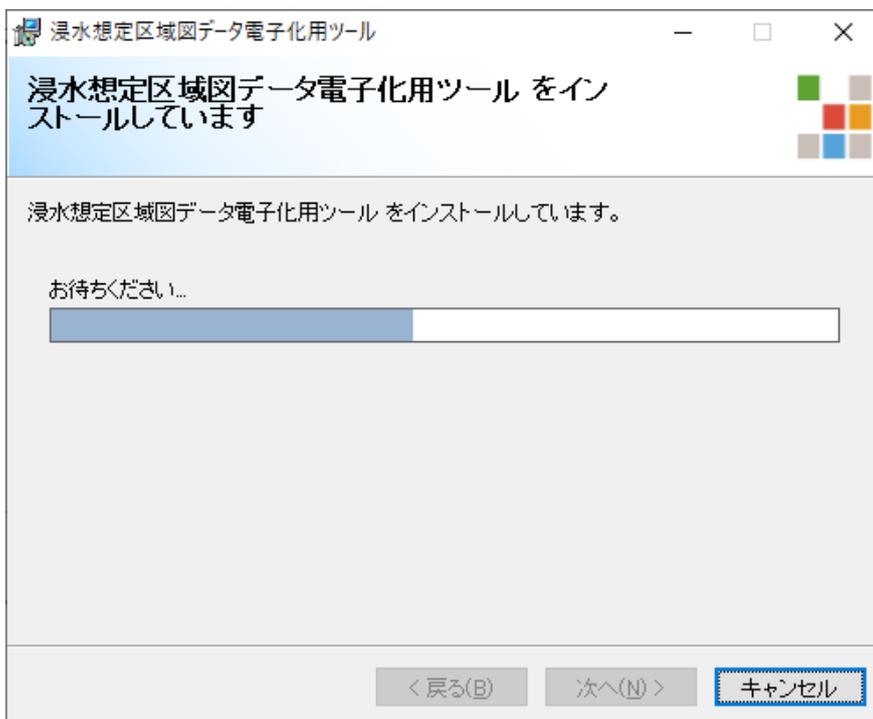


- ⑥ Windows の確認メッセージが表示されることがあります。

[はい] ボタンを押下します。

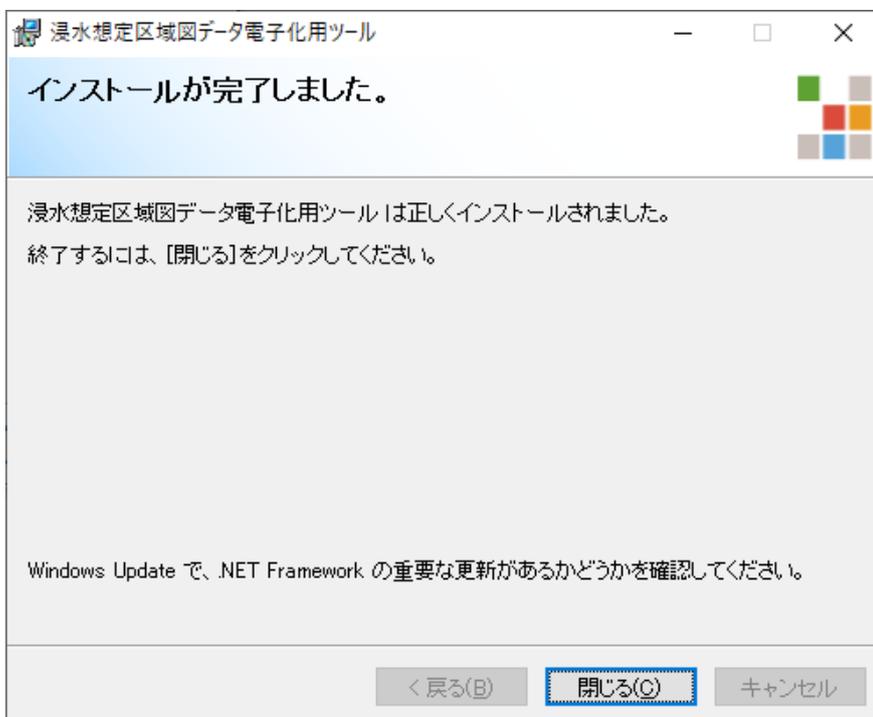


- ⑦ インストールが開始されます。



- ⑧ インストール完了画面が表示されます。

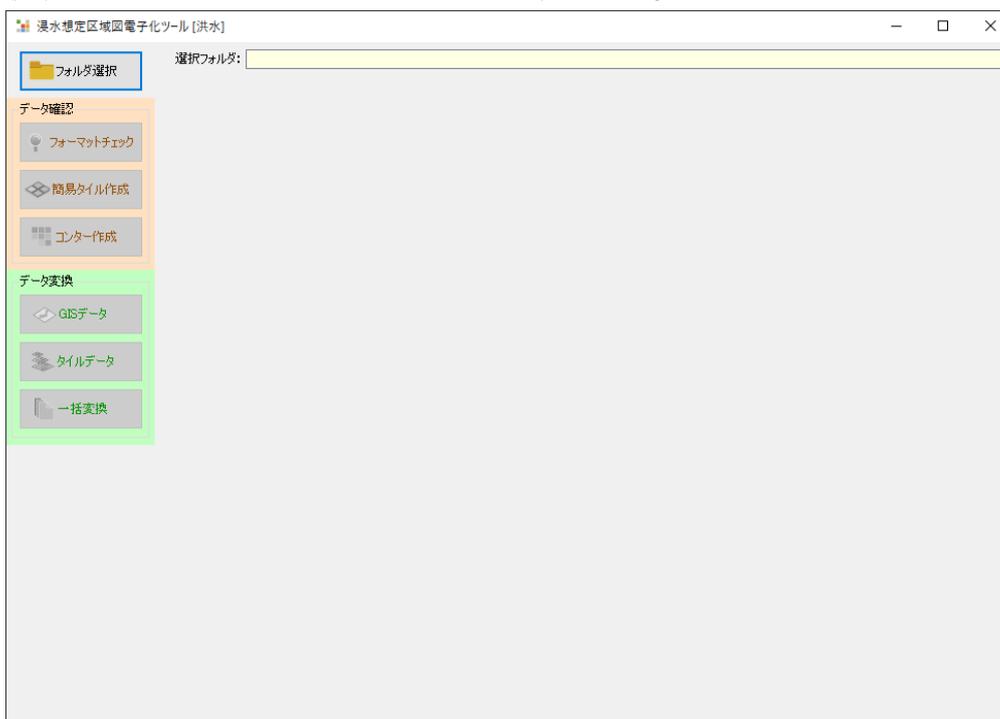
[閉じる] ボタンを押下してインストールを終了してください。



- ⑨ デスクトップに電子化用ツールのショートカットアイコンが作成されます。



- ⑩ ショートカットアイコンからダブルクリック等で電子化用ツールを起動します。初期起動画面が表示されればインストール完了です。



### 3.4 プログラム構成

電子化用ツールのプログラム構成は次のとおりです。

フォルダ・ファイル構成	内容
電子化用ツールインストールフォルダ ※C:\Program Files\SinsuiTool など	電子化用ツールインストールフォルダ
<ul style="list-style-type: none"> <li>• SinsuiToolKozui.exe</li> <li>• sinsuitool24.ico</li> </ul>	電子化用ツール実行ファイル（洪水用）
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ExtendTreeView.dll</li> <li>• Hnx8.ReadJEnc.dll</li> <li>• LegendLib.dll</li> <li>• LoggerLib.dll</li> <li>• MeshLib.dll</li> <li>• Progress.dll</li> <li>• SinsuiCore.dll</li> </ul>	汎用機能ライブラリファイル一式
legend フォルダ	凡例設定ファイル格納フォルダ
<ul style="list-style-type: none"> <li>• legend_flooddepth1.csv</li> </ul>	浸水ランク（標準）と表示色の凡例
<ul style="list-style-type: none"> <li>• legend_flooddepth2.csv</li> </ul>	浸水ランク（詳細版）と表示色の凡例
<ul style="list-style-type: none"> <li>• legend_floodtime.csv</li> </ul>	浸水継続時間と表示色の凡例
<ul style="list-style-type: none"> <li>• legend_flowspeed.csv</li> </ul>	流速と表示色の凡例

## 4. 作業手順

### 4.1 新たな電子化用ツールの機能

新たな電子化ガイドラインではフォルダ構成や対象データなど多くの改定が行われました。これに伴い電子化用ツールも改良されました。

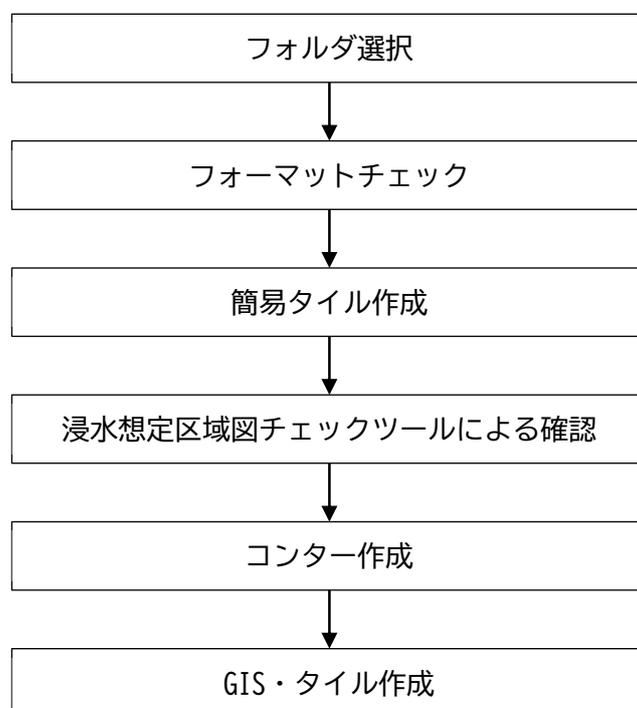
主な改良機能は次のとおりです。

改良機能	内容
各種データ作成機能の改良	電子化ガイドラインの改訂に伴い、PNG(簡易タイル/タイル)の作成機能が追加され、NetCDF/DXF/KML の作成機能を削除されました。
フォーマットチェック機能の改善	以下が改善されました。 <ul style="list-style-type: none"><li>➤ L1/L2(merge を含む)を一括で実行可能となりました。</li><li>➤ METADATA.CSV 等で隣り合うメッシュコードの緯度経度が一致することをチェックする処理が追加されました。</li><li>➤ METADATA.CSV 等で重複するメッシュコードをチェックする処理が追加されました。</li><li>➤ 一度チェックが正常であったファイルは編集しない限りチェックをスキップする処理が追加されました。</li><li>➤ 単一ファイル内のエラーが 21 件以上発生した場合は処理を終了します。(作業時間短縮のため)</li><li>➤ エラーが発生した場合は同一フォルダ内にログを出力します。</li></ul>
各種データ作成機能の改善	以下が改善されました。 <ul style="list-style-type: none"><li>➤ L1/L2(merge を含む)を一括で作成可能となりました。</li><li>➤ 一度作成が正常に行われたファイルは作成元ファイルを編集しない限り作成をスキップする処理が追加されました。</li></ul>
ビューワの改善	作成する浸水想定区域図が正しいことを国土地理院の基盤地図と重ね合わせて確認可能な浸水想定区域図チェックツールを整備した。

## 4.2 作業フロー

浸水深等の最大包絡データは浸水想定区域図を作成する基礎データとなるものです。

次の手順でメッシュデータ（簡易タイル・GIS・タイル）およびコンターデータ（CSV・GIS）を作成できます。



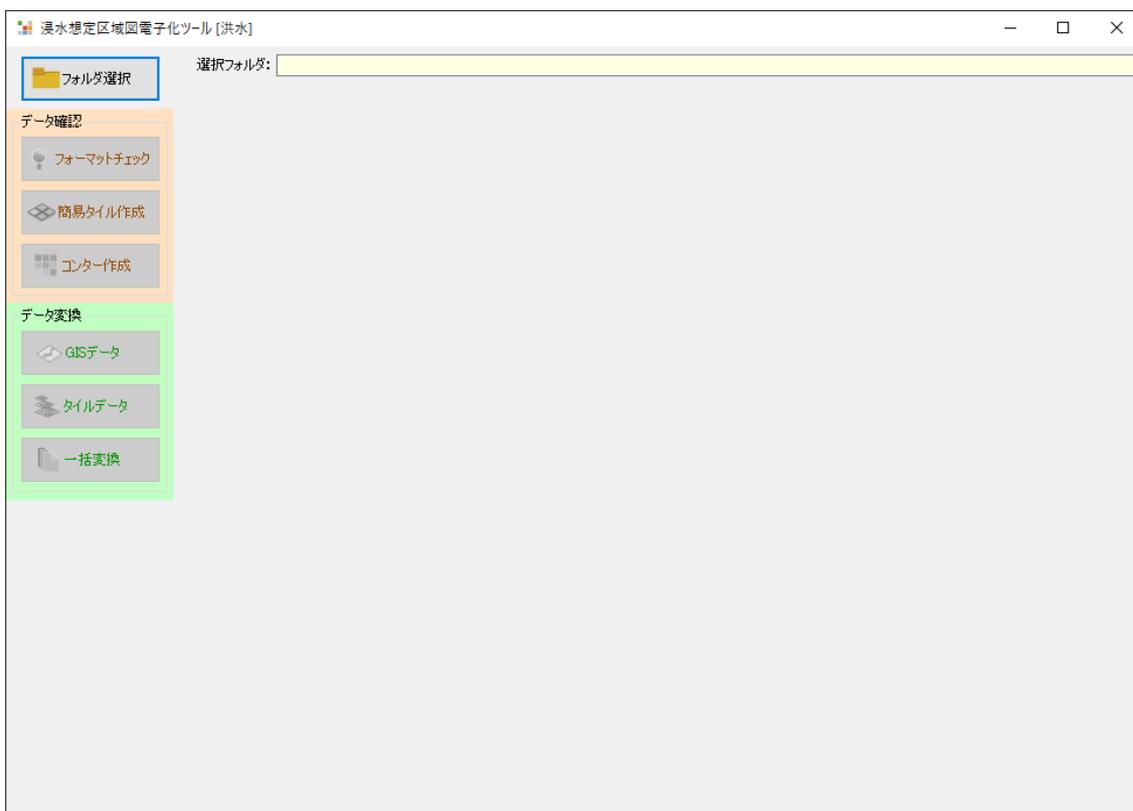
## 4.3 作業手順

### 4.3.1 システム起動

- ① デスクトップに作成されたショートカットアイコンからシステムを起動します。



- ② 初期起動画面が表示されます。



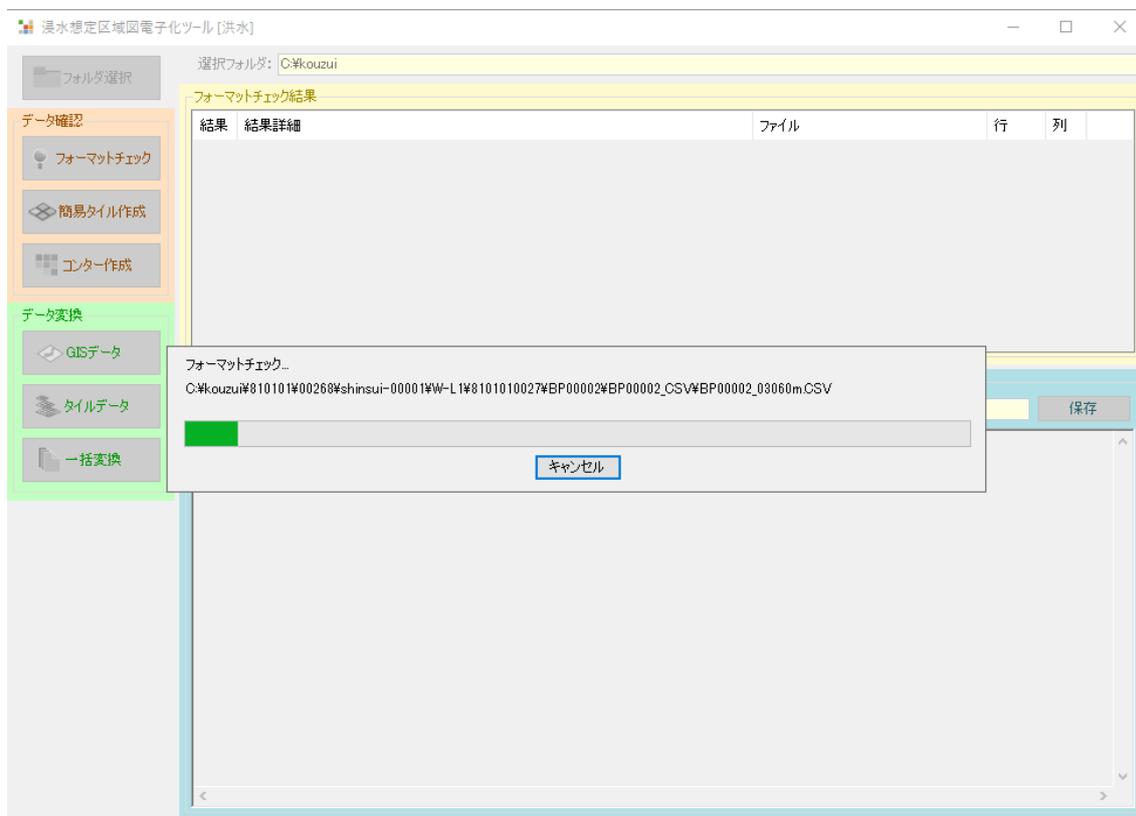
### 4.3.2 フォーマットチェックの実施

① [フォルダ選択] ボタンを押下します。





③ フォーマットチェックが実施されます。



※ 「kouzui」フォルダを選択することで、すべてのフォルダ/ファイルに対するフォーマットチェックが実施されます。







③ 浸水凡例選択画面で浸水ランクの凡例を選択のうえ[OK]ボタンを押下します。

浸水深凡例選択

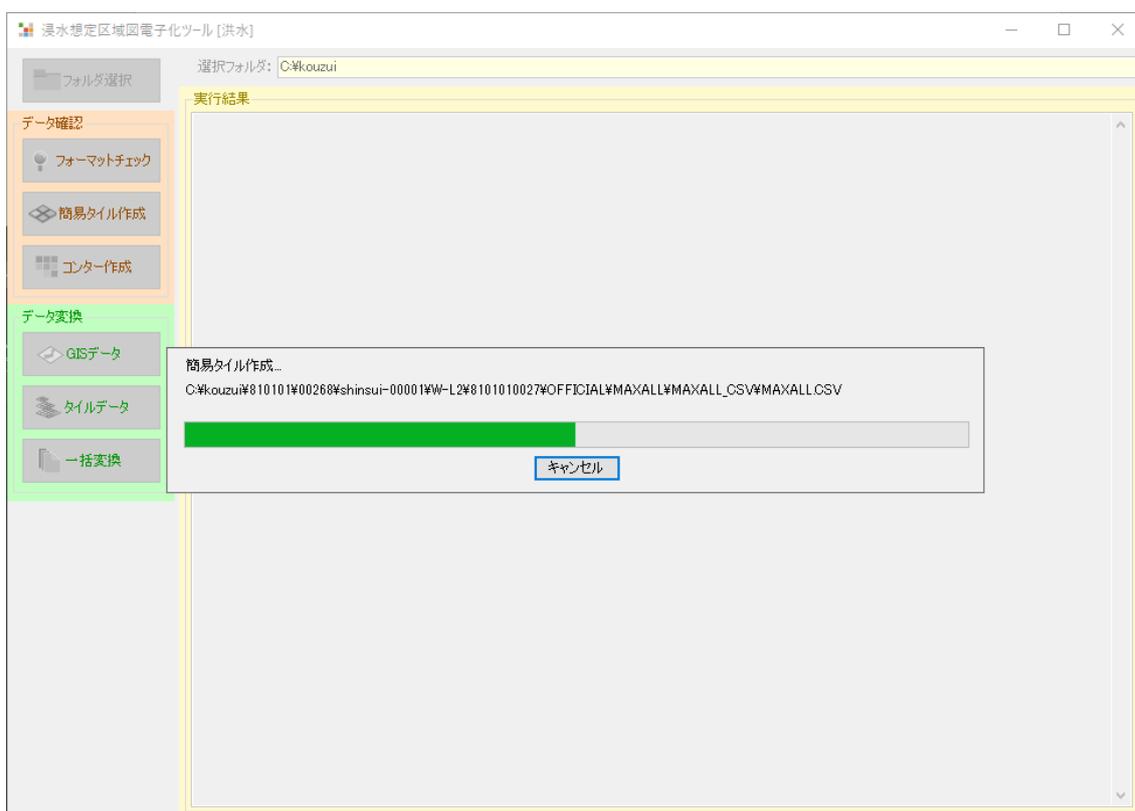
標準  詳細

20.0m ~	20.0m ~
10.0m ~ 20.0m	10.0m ~ 20.0m
5.0m ~ 10.0m	5.0m ~ 10.0m
3.0m ~ 5.0m	3.0m ~ 5.0m
0.5m ~ 3.0m	1.0m ~ 3.0m
~ 0.5m	0.5m ~ 1.0m
	0.3m ~ 0.5m
	~ 0.3m

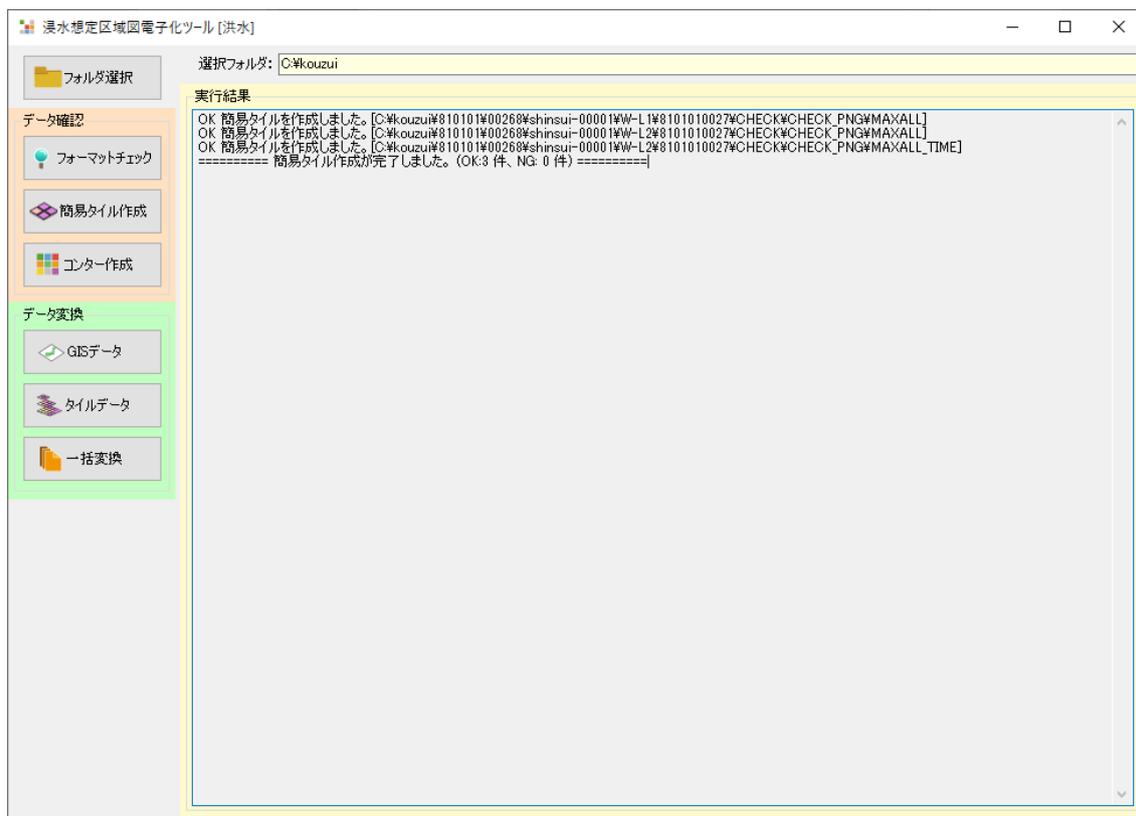
OK

※ 凡例を変更する手順は 4.4 を参照のこと

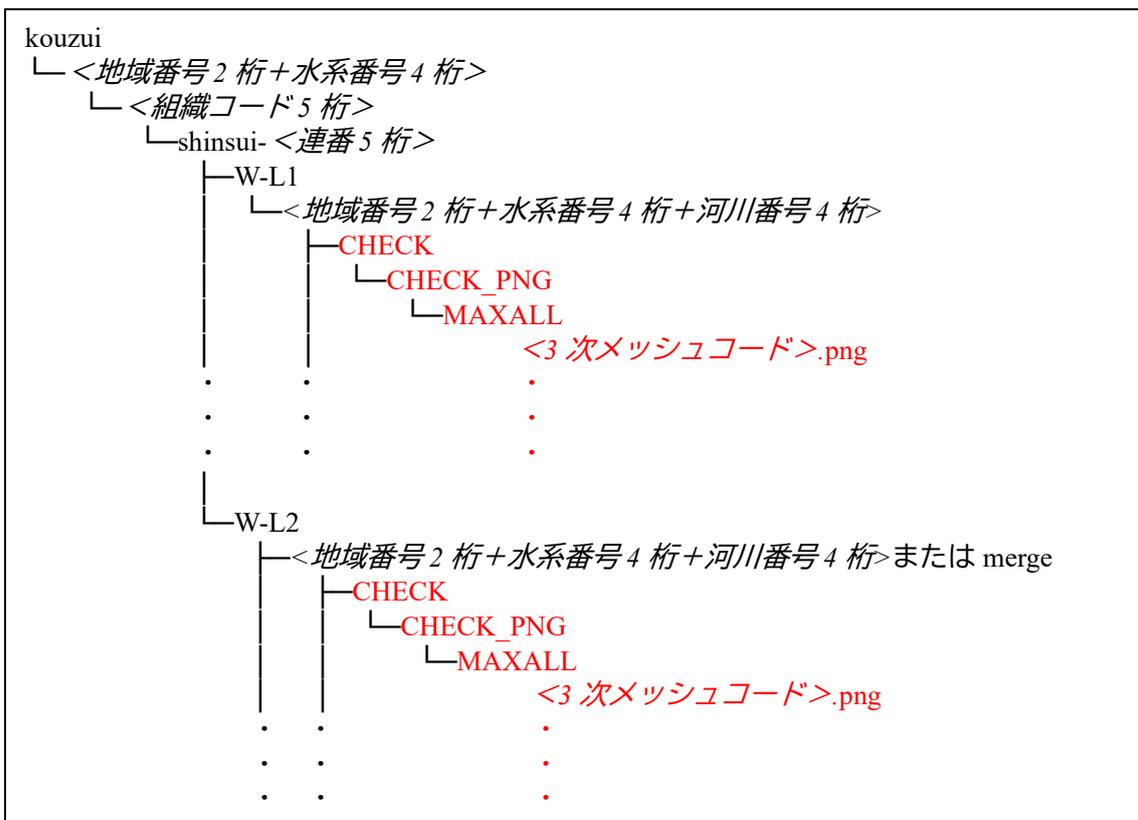
④ 簡易タイル作成が開始されます。



⑤ 簡易タイル作成が完了すると[実行結果]に結果が表示されます。

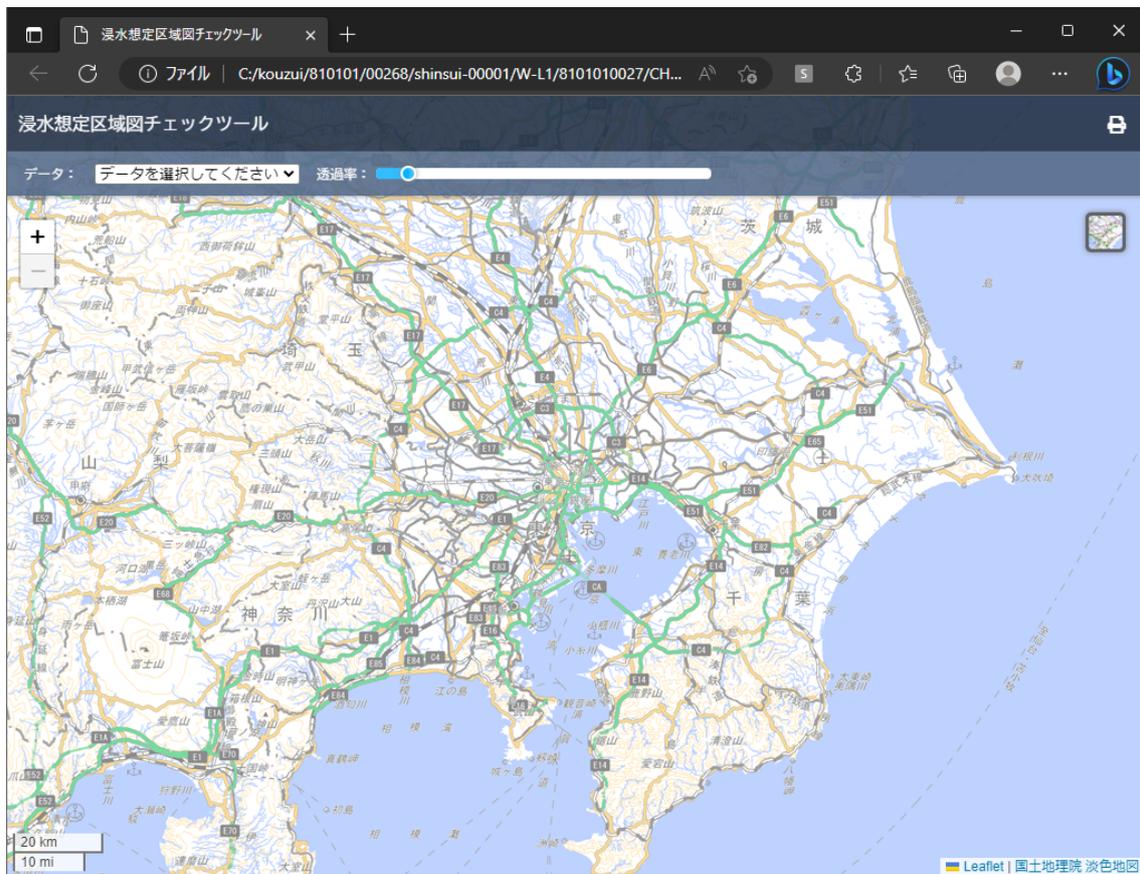


⑥ 河川コードフォルダ直下に CHECK フォルダが作成されていることを確認します。

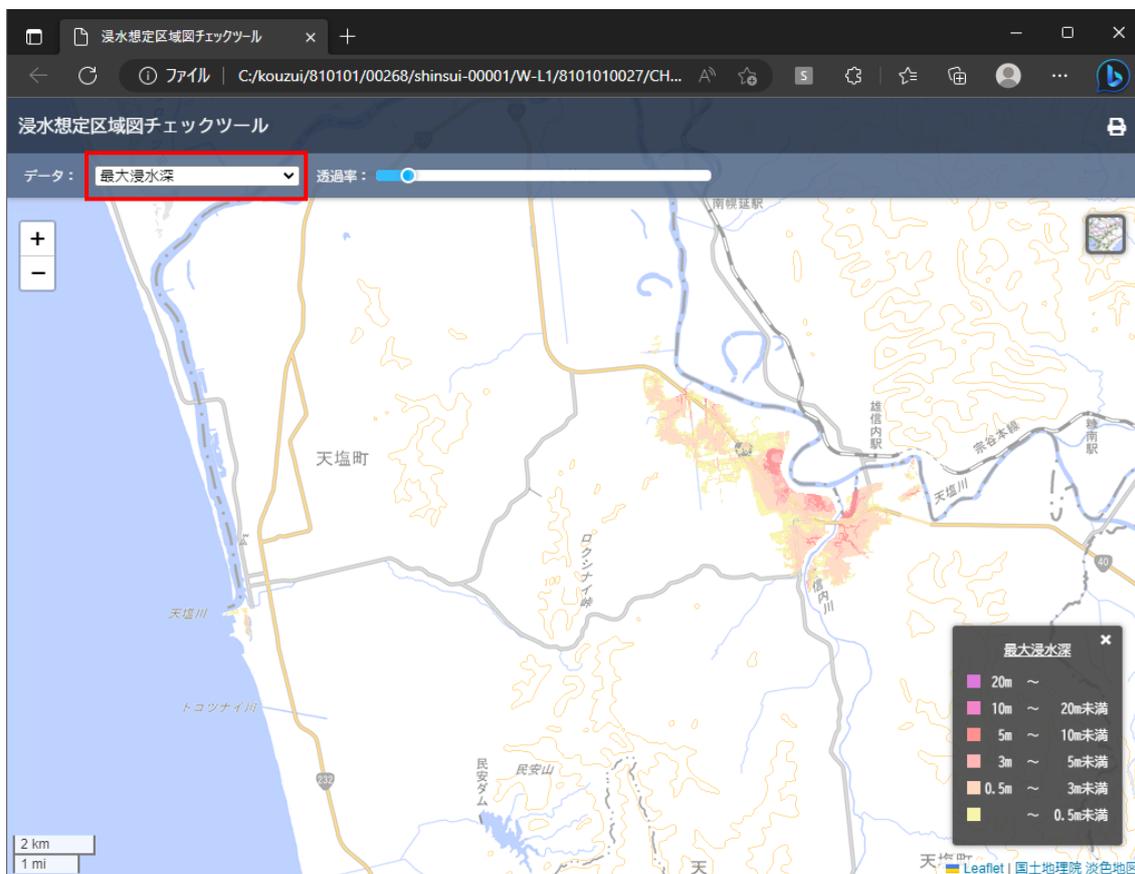




② ①で配置した起動ファイルをダブルクリック等で起動します。



③ 赤枠で示す[データ]のプルダウンから表示対象データを選択して内容を確認します。

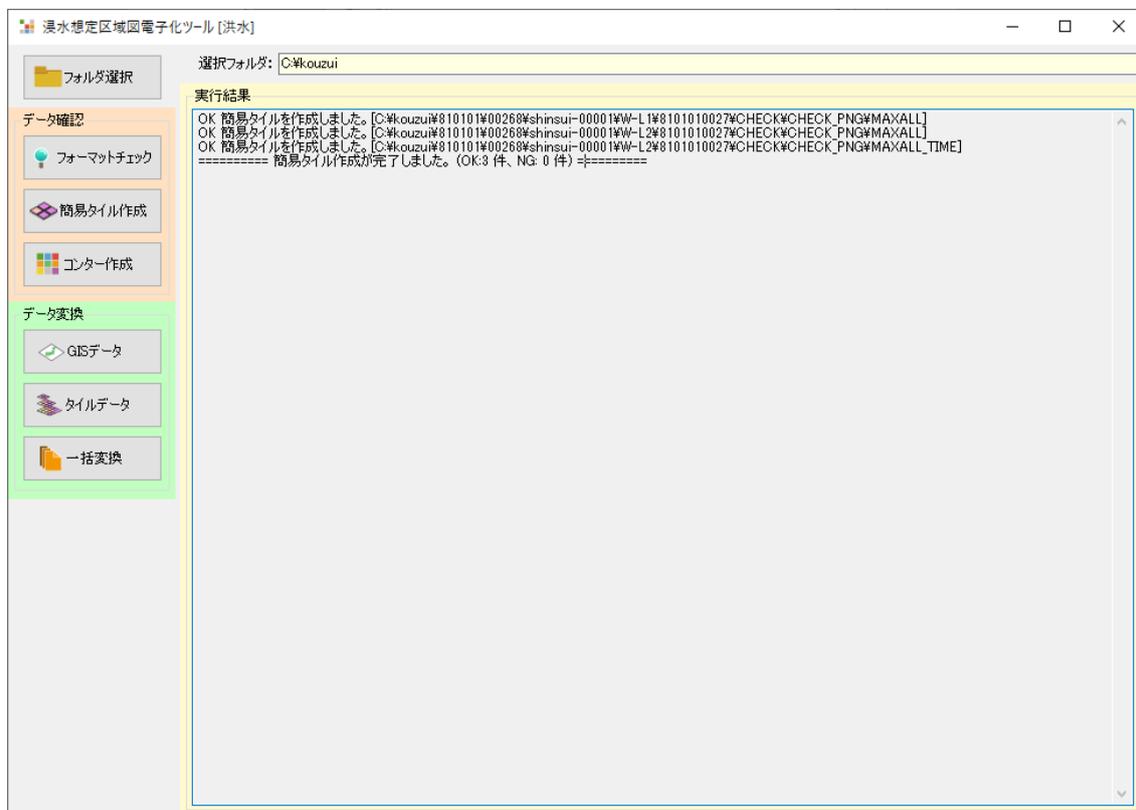


※ 地図の拡大/縮小、基盤地図の変更、透過率の変更も可能です。

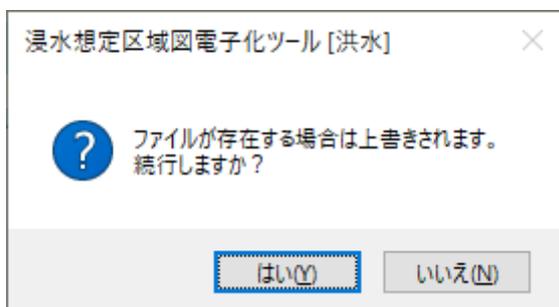
#### 4.3.5 コンター作成

- ① 処理対象フォルダのフォーマットチェック (4.3.2) が完了していることを前提とします。

[コンター作成] ボタンを押下します。



- ② ファイル上書きの確認画面が表示されます。  
問題がなければ[はい]ボタンを押下します。



- ③ 浸水凡例選択画面で浸水ランクの凡例を選択のうえ[OK]ボタンを押下します。



※ 凡例を変更する手順は 4.4 を参照のこと

- ④ 分割種別選択画面で[全体]または[分割：2次メッシュごとにファイル分割]、[全体+分割]のラジオボタンのいずれかを選択して、[OK]ボタンを押下します。

分割種別選択

全体

分割：2次メッシュごとにファイル分割

全体 + 分割

OK

25m未満のメッシュデータが含まれる場合、コンターデータの作成は3次メッシュに分割したファイルとなります。

25m以上のメッシュデータの場合、コンターデータの作成は分割種別選択画面が表示され、出力ファイルの分割方法を指定します。

全体 : 変換元の1つのCSVに対して、変換後ファイルも1つとなる。

例) MAXALL.CSV ⇒ MAXALL\_CONTOUR.csv

分割 : 変換元の1つのCSVに対して、変換後ファイルは2次メッシュに分割した

複数ファイルとなる。

例) MAXALL.CSV ⇒ MAXALL\_CONTOUR\_53391574.csv、  
MAXALL\_CONTOUR\_53391575.csv

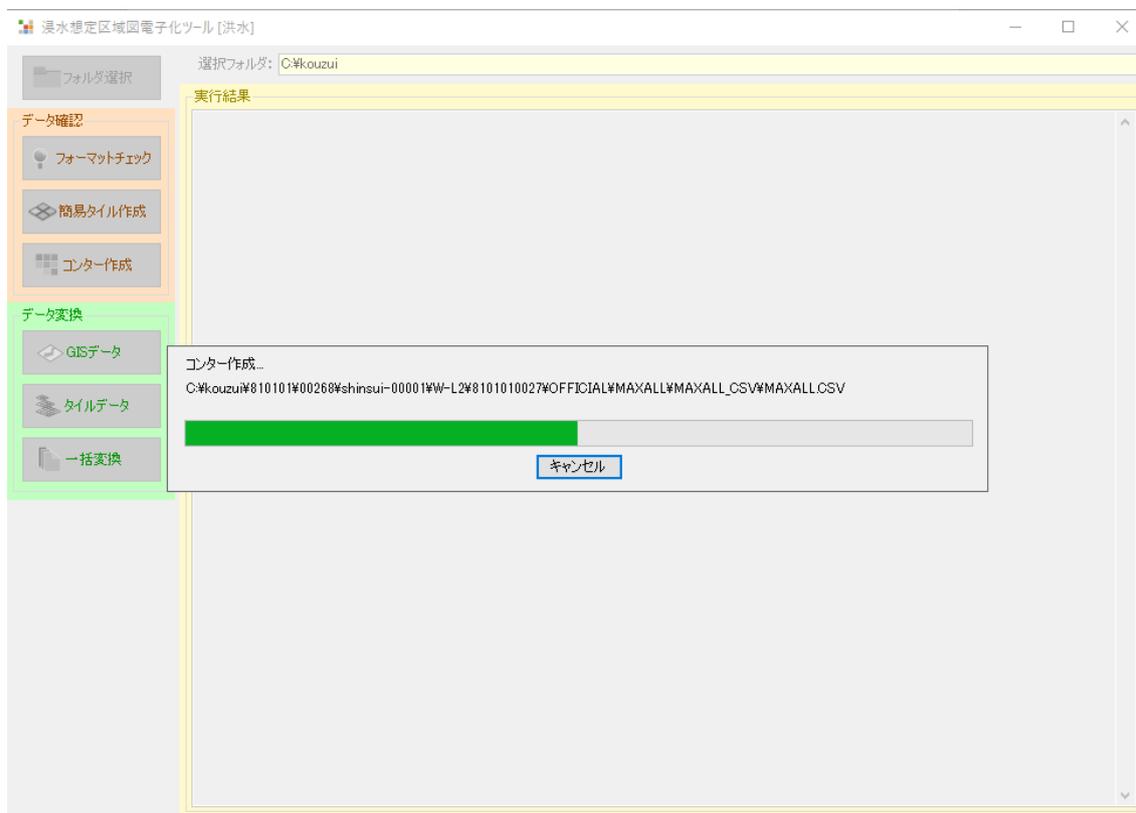
全体 + 分割 : 全体と分割のファイルを出力する。

例) MAXALL.CSV ⇒ MAXALL\_CONTOUR.csv

MAXALL\_CONTOUR\_53391574.csv

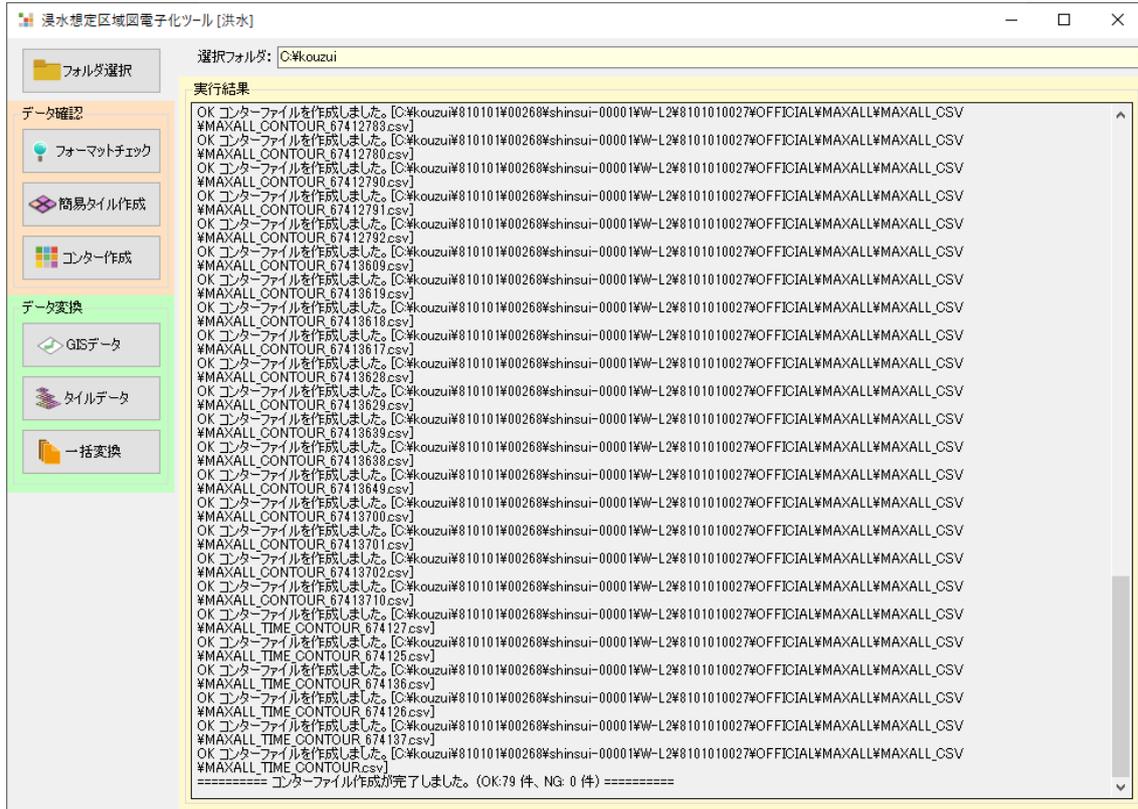
MAXALL\_CONTOUR\_53391575.csv

⑤ コンター作成が開始されます。



※ 一度作成したコンターデータは、対応する CSV ファイルを編集しなければ作成がスキップされます。

⑥ コンター作成が完了すると[実行結果]に結果が表示されます。

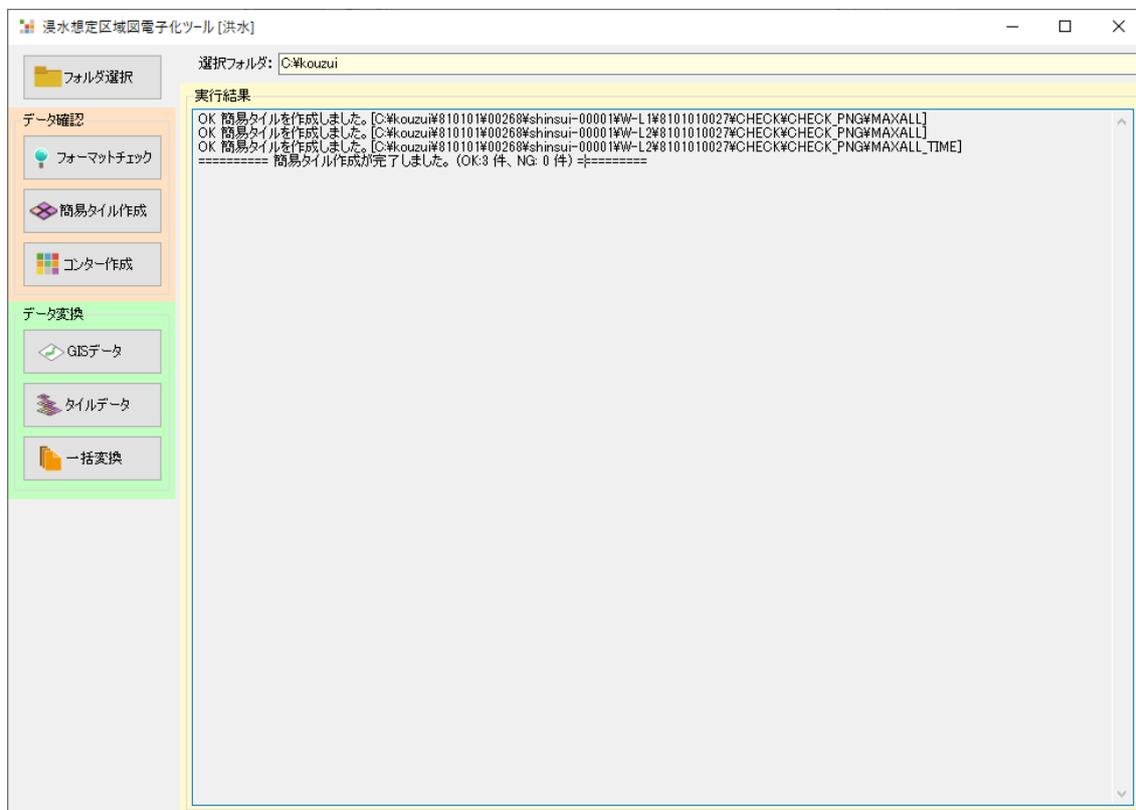




#### 4.3.6 GIS・タイル作成

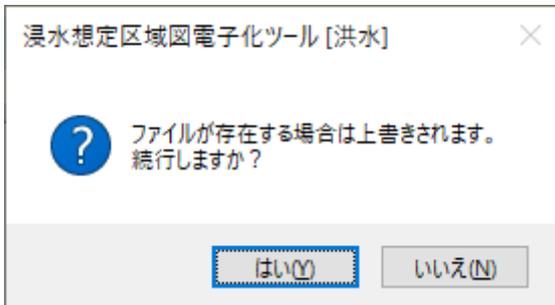
- ① 処理対象フォルダのフォーマットチェック (4.3.2) が完了していることを前提とします。

[一括変換] ボタンを押下します。



※ 個別に作成したい場合は[GIS データ]ボタンまたは[タイルデータ]ボタンを押下してください。手順は[一括変換]ボタン押下時と同じです。

- ② ファイル上書きの確認画面が表示されます。  
問題がなければ[はい]ボタンを押下します。



- ③ 浸水凡例選択画面で浸水ランクの凡例を選択のうえ[OK]ボタンを押下します。



※ 凡例を変更する手順は 4.4 を参照のこと

- ④ 分割種別選択画面で[全体]または[分割：2次メッシュごとにファイル分割]、[全体+分割]のラジオボタンのいずれかを選択して、[OK]ボタンを押下します。

**分割種別選択**

全体

分割：2次メッシュごとにファイル分割

全体 + 分割

25m 未満のメッシュデータが含まれる場合、GIS データは 3 次メッシュに分割したファイルとなります。

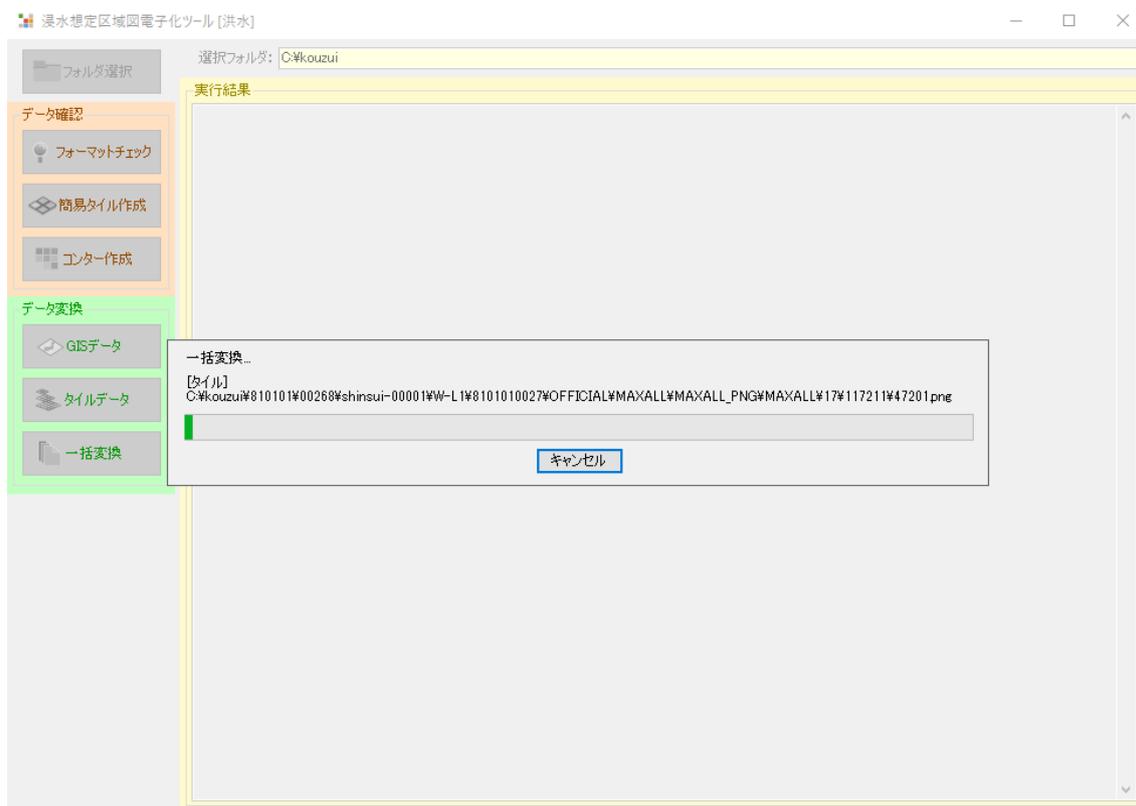
25m 以上のメッシュデータの場合、分割種別選択画面が表示され、GIS データファイルの分割方法を指定します。

全体 : 変換元の 1 つの CSV に対して、変換後ファイルも 1 つとなる。  
例) MAXALL. CSV ⇒ MAXALL. SHP

分割 : 変換元の 1 つの CSV に対して、変換後ファイルは 2 次メッシュに分割した複数ファイルとなる。  
例) MAXALL. CSV ⇒ MAXALL\_594040. SHP  
MAXALL\_594041. SHP

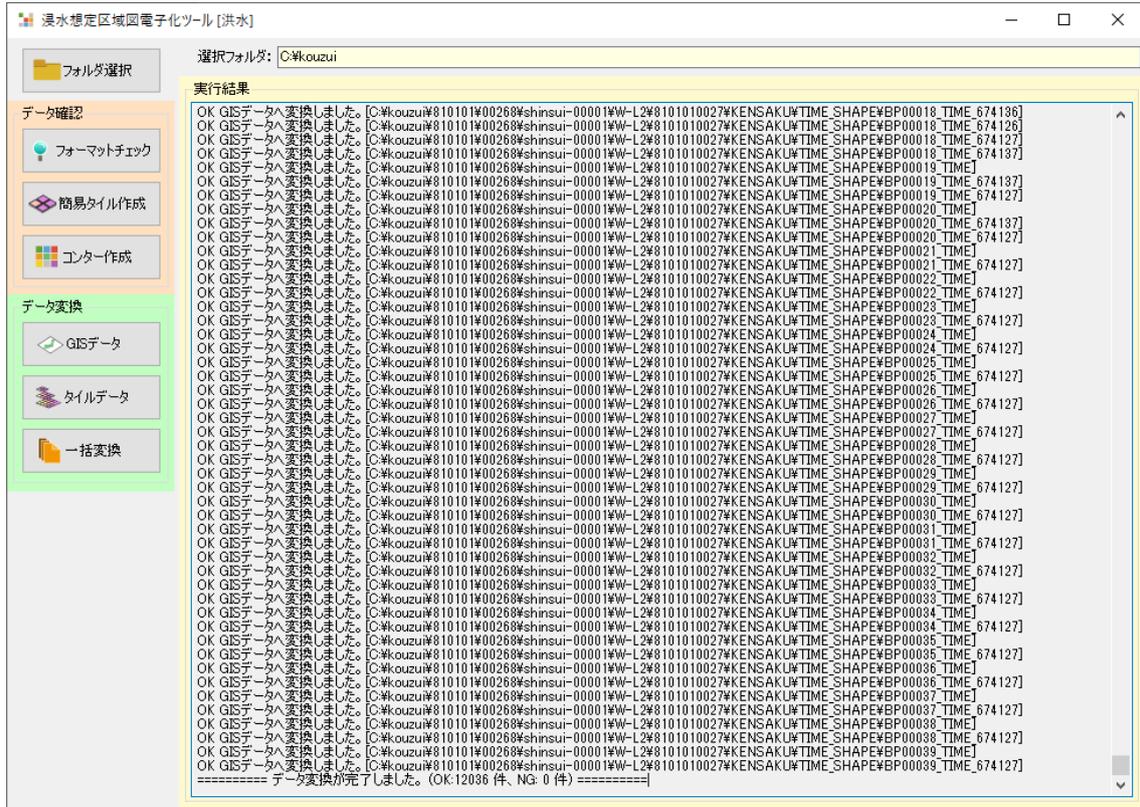
全体 + 分割 : 全体と分割のファイルを出力する。  
例) MAXALL. CSV ⇒ MAXALL. SHP  
MAXALL\_594040. SHP  
MAXALL\_594041. SHP

⑤ GIS データおよびタイルデータの作成が開始されます。



※ 一度作成した GIS データおよびタイルデータは、対応する CSV ファイルを編集しなければ作成がスキップされます。

⑥ GIS データおよびタイルデータの作成が完了すると[実行結果]に結果が表示されます。







(前のページより)

```
├─KENSAKU
│   └─TIME_SHAPE
│       BP0001_TIME.DBF
│       BP0001_TIME.PRJ
│       BP0001_TIME.SHP
│       BP0001_TIME.SHX
│       BP0001_TIME_ <分割メッシュコード>.DBF
│       BP0001_TIME_ <分割メッシュコード>.PRJ
│       BP0001_TIME_ <分割メッシュコード>.SHP
│       BP0001_TIME_ <分割メッシュコード>.SHX
│       .
│       .
│       .
├─MAXALL
│   └─MAXALL_SHAPE
│       MAXALL_ <分割メッシュコード>.DBF
│       MAXALL_ <分割メッシュコード>.PRJ
│       MAXALL_ <分割メッシュコード>.SHP
│       MAXALL_ <分割メッシュコード>.SHX
│       .
│       .
│       .
│       MAXALL_TIME.DBF
│       MAXALL_TIME.PRJ
│       MAXALL_TIME.SHP
│       MAXALL_TIME.SHX
│       MAXALL_TIME_ <分割メッシュコード>.DBF
│       MAXALL_TIME_ <分割メッシュコード>.PRJ
│       MAXALL_TIME_ <分割メッシュコード>.SHP
│       MAXALL_TIME_ <分割メッシュコード>.SHX
│       .
│       .
│       .
└─OFFICIAL
    └─MAXALL
        └─MAXALL_PNG
            └─MAXALL
                └─<ズームレベル>
                    └─<タイル座標のX値>
                        └─<タイル座標のY値>.png
                            .
                            .
                            .
```

(次のページへ)

(前のページより)

└─MAXALL\_SHAPE

MAXALL\_ <分割メッシュコード>.DBF

MAXALL\_ <分割メッシュコード>.PRJ

MAXALL\_ <分割メッシュコード>.SHP

MAXALL\_ <分割メッシュコード>.SHX

•

•

•

•

•

•

MAXALL\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.DBF

MAXALL\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.PRJ

MAXALL\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.SHP

MAXALL\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.SHX

•

•

•

•

•

•

MAXALL\_TIME.DBF

MAXALL\_TIME.PRJ

MAXALL\_TIME.SHP

MAXALL\_TIME.SHX

•

•

•

•

•

•

MAXALL\_TIME\_ <分割メッシュコード>.DBF

MAXALL\_TIME\_ <分割メッシュコード>.PRJ

MAXALL\_TIME\_ <分割メッシュコード>.SHP

MAXALL\_TIME\_ <分割メッシュコード>.SHX

•

•

•

•

•

•

MAXALL\_TIME\_CONTOUR.DBF

MAXALL\_TIME\_CONTOUR.PRJ

MAXALL\_TIME\_CONTOUR.SHP

MAXALL\_TIME\_CONTOUR.SHX

MAXALL\_TIME\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.DBF

MAXALL\_TIME\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.PRJ

MAXALL\_TIME\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.SHP

MAXALL\_TIME\_CONTOUR\_ <分割メッシュ>.SHX

(次のページへ)

#### 4.4 凡例変更

3.4 節で示すプログラム構成のうち、legend フォルダに配置されている CSV 形式ファイルを編集することで凡例を変更します。

凡例設定ファイルの種類は次のとおりです。

ファイル名	説明
legend_flooddepth1.csv	浸水深ランク（標準）のレベル(m)と表示色の凡例
legend_flooddepth2.csv	浸水深ランク（詳細版）のレベル(m)と表示色の凡例
legend_floodtime.csv	浸水継続時間のレベル（min）と表示色の凡例
legend_flowspeed.csv	流速のレベル(m/sec)と表示色の凡例

凡例設定ファイルのフォーマットは次のとおりです。

列 No	説明
1	赤要素(薄 0~255 濃)
2	緑要素(薄 0~255 濃)
3	青要素(薄 0~255 濃)
4	透過度(透過あり 0~255 透過なし)
5	浸水深・浸水継続時間・流速の値 「min」は最小値以下の数値が存在した場合に表示する色を示す。

## 5. 参考情報

### 5.1 QGIS インストール手順

SHP 形式ファイルの確認ツールとして、無償で利用可能な GIS ソフトの QGIS のインストールとデータ確認方法を紹介します。

#### 5.1.1 ダウンロードとインストール

- ① 以下の URL よりインストーラをダウンロードします。

<http://qgis.org/ja/site/forusers/download.html>



3.30.0 RC  
3.28.4 LTR

QGISについて ユーザー向け情報 参加する ドキュメント 検索

日本語

### 自分の環境にあった QGIS のダウンロード

バイナリパッケージ (インストーラ) はこのページから入手できます。  
最新バージョンは QGIS 3.30.0 's-Hertogenbosch' で、03.03.2023 にリリースされました。  
現在提供されている長期リポジトリは QGIS 3.28.4 'Firenze' です。  
QGIS は Windows、macOS、Linux、Android、iOS で利用できます。

インストール用ダウンロード **全てのリリース** ソースコード

#### Windows 版のダウンロード

**QGIS 3.30 をダウンロード**

OSGeo4W ネットワークインストーラー

OSGeo4W インストーラーは、一般ユーザーまたは組織での展開にお勧めします。これにより、複数の QGIS バージョンを一箇所に集め、パッケージ全体をダウンロードすることなく、各コンポーネントを個別に最新に保つことができます。

Since QGIS 3.20 we only ship 64-bit Windows executables.

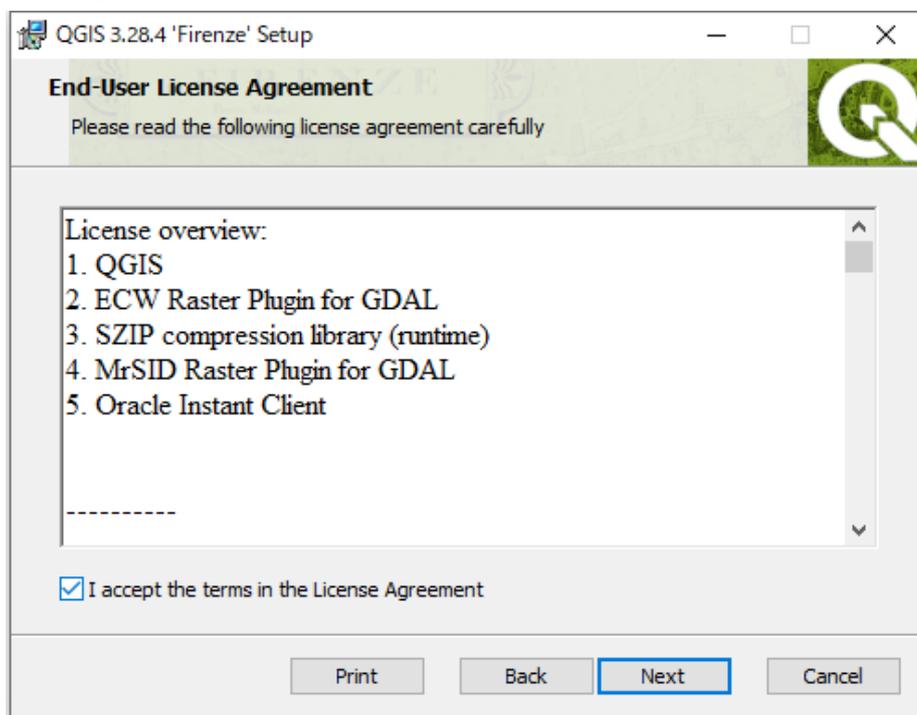
#### macOS 版のダウンロード

#### Linux版のダウンロード

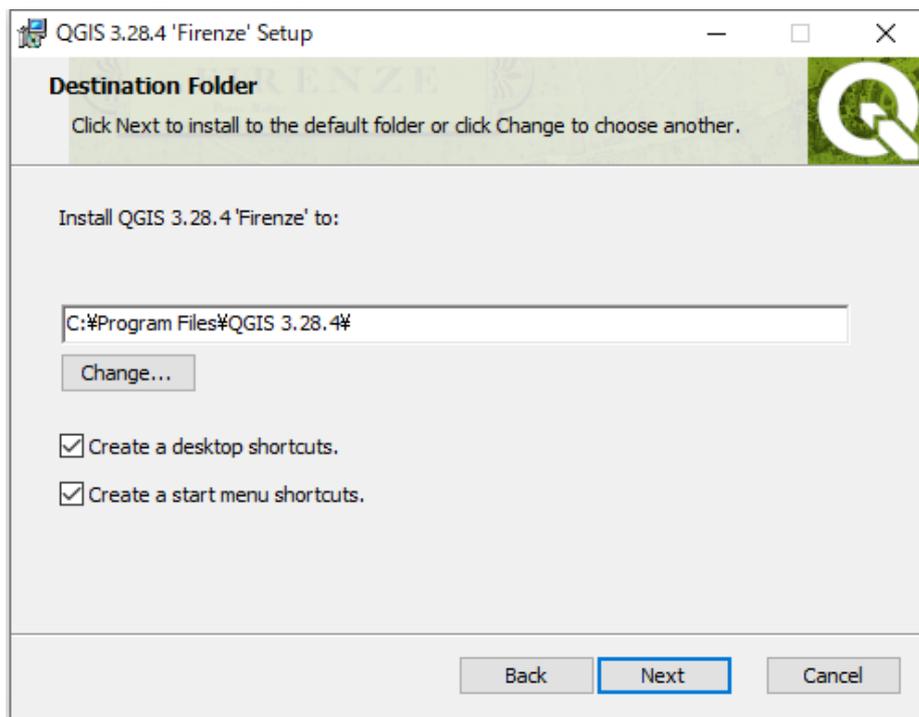
- ② インストーラ (QGIS-OSGeo4W-3.28.4-3.msi) を起動します。  
[Next] ボタンを押下します。



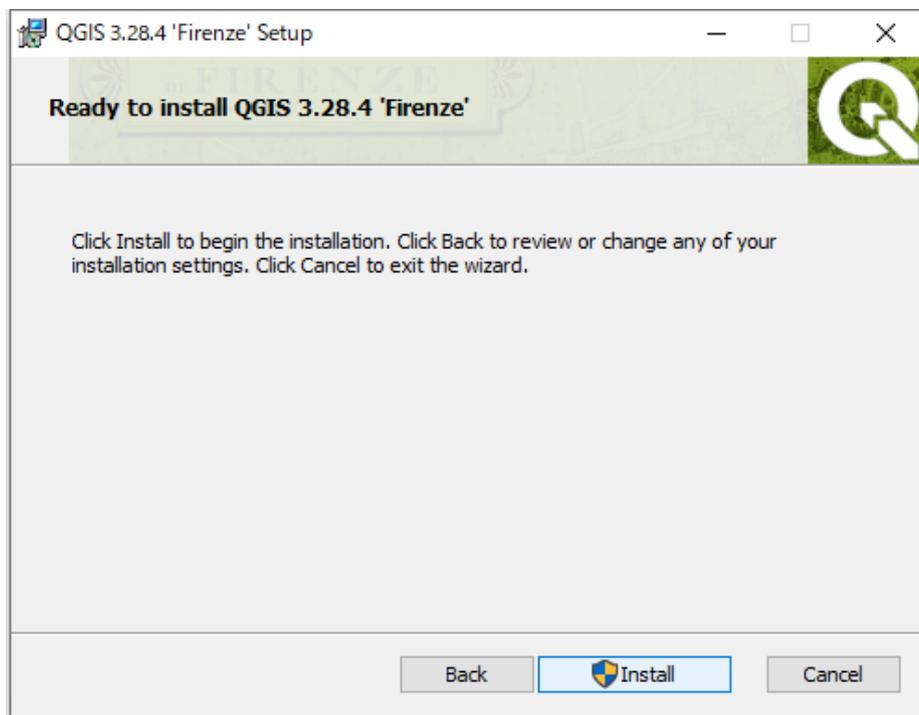
- ③ [I accept the terms in the License Agreement] にチェックを入れて [Next] ボタンを押下します。



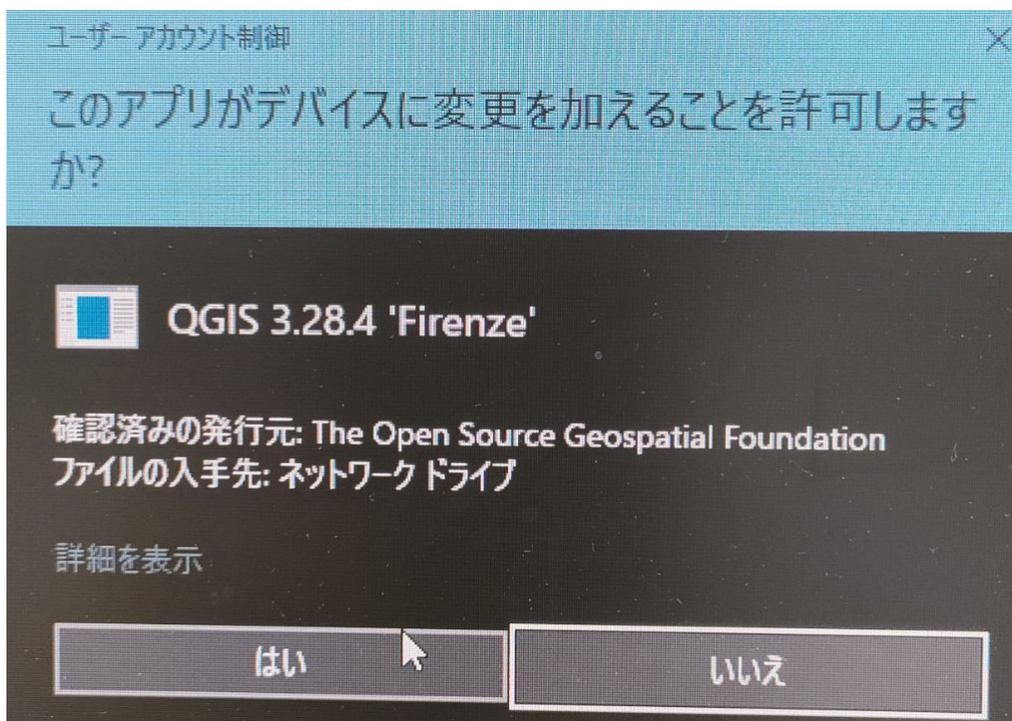
- ④ [Next] ボタンを押下します。



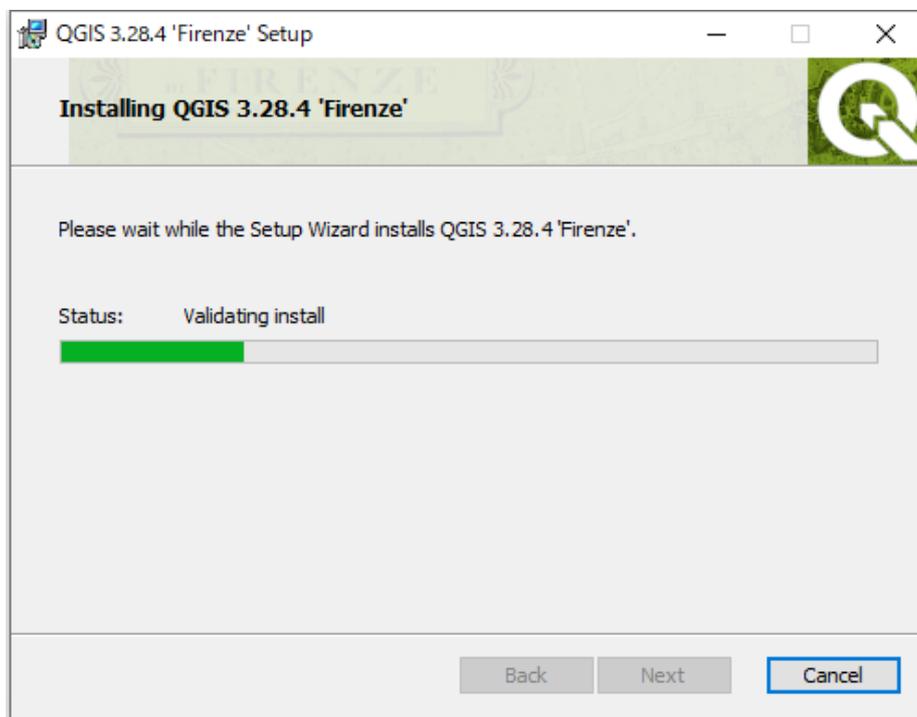
- ⑤ [Install] ボタンを押下します。



- ⑥ Windows の確認メッセージが表示されることがあります。  
[はい] ボタンを押下します。



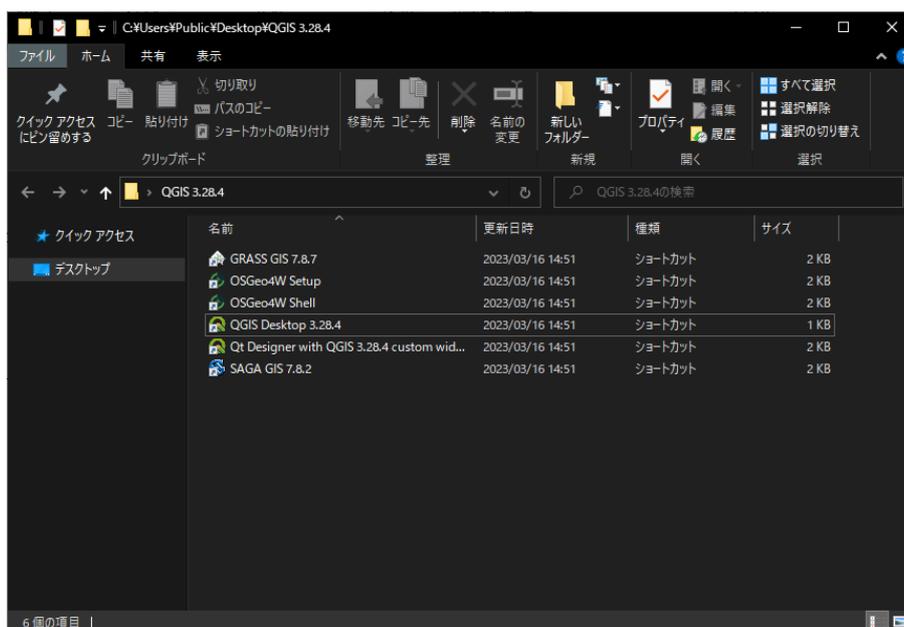
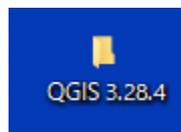
- ⑦ インストールが開始されます。



- ⑧ [Finish]ボタンを押下してインストールを終了してください。

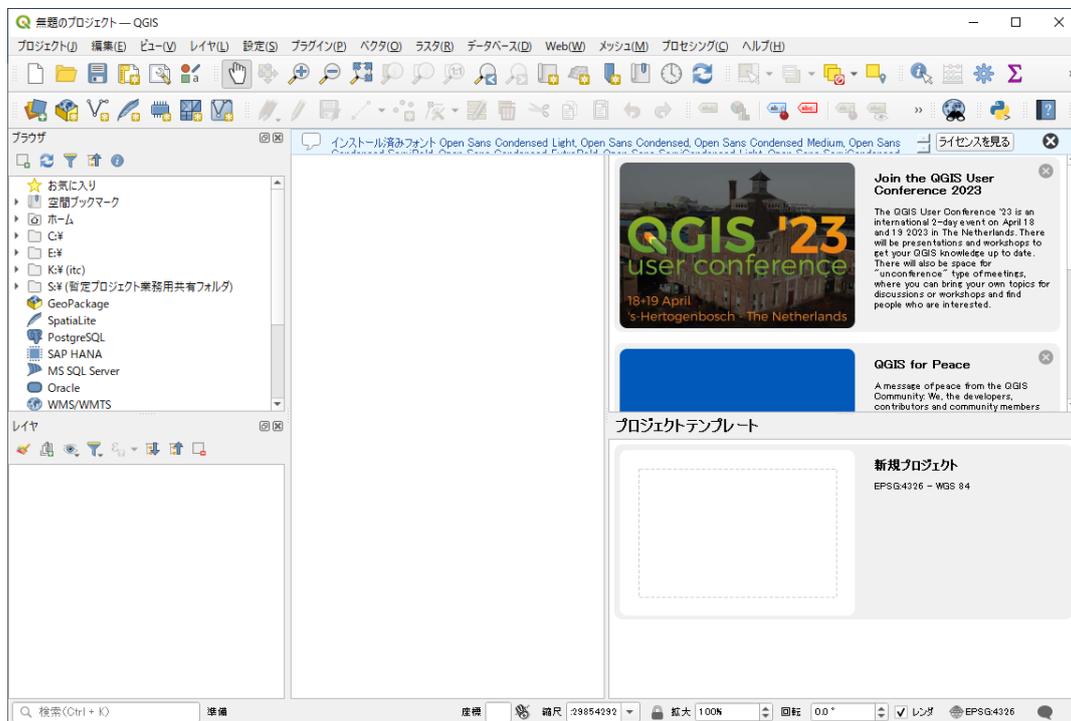


- ⑨ デスクトップにショートカットアイコン一式が格納されているフォルダが作成されていることを確認します。以上でインストール作業は終了です。



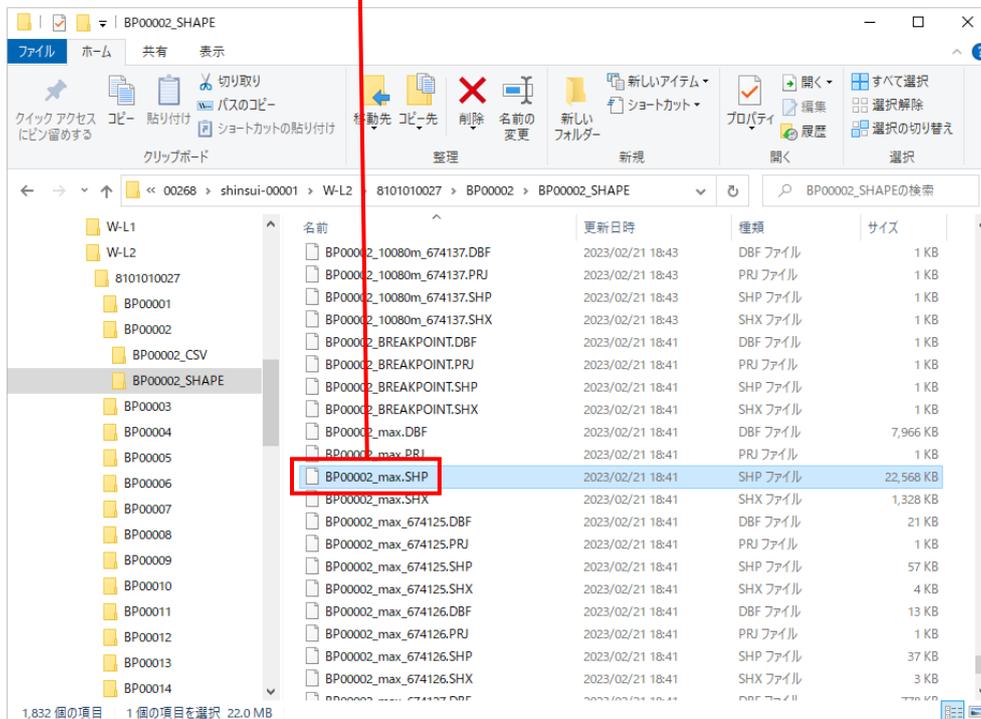
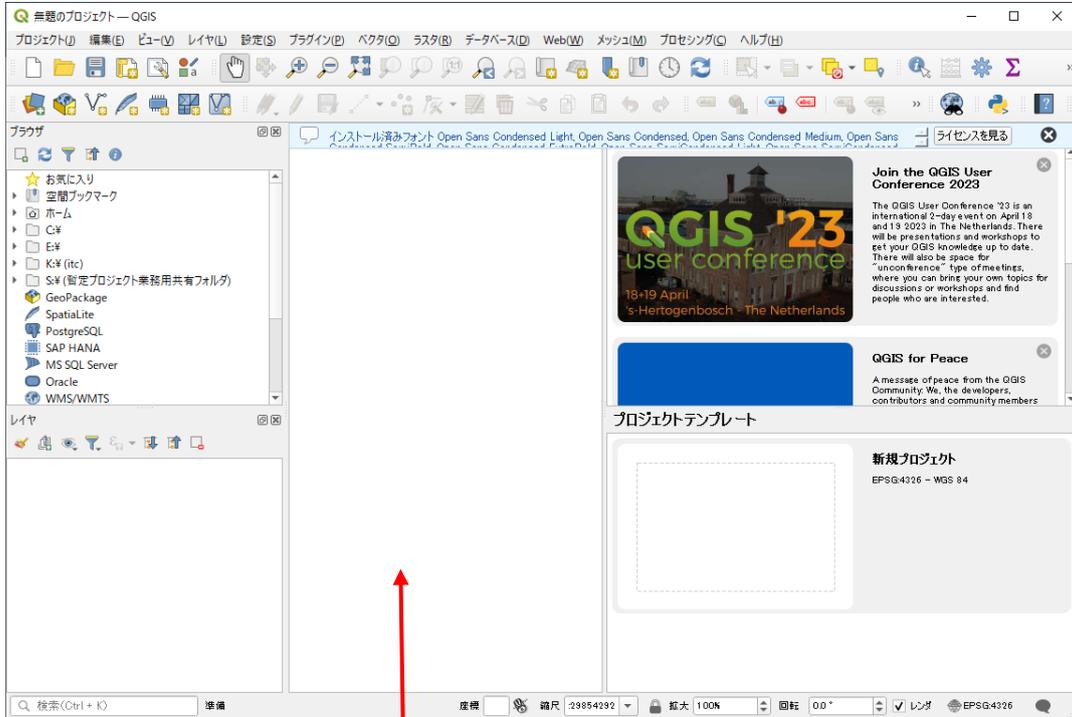
## 5.1.2 起動

- ① ショートカットアイコンまたはスタートメニューから QGIS を起動します。



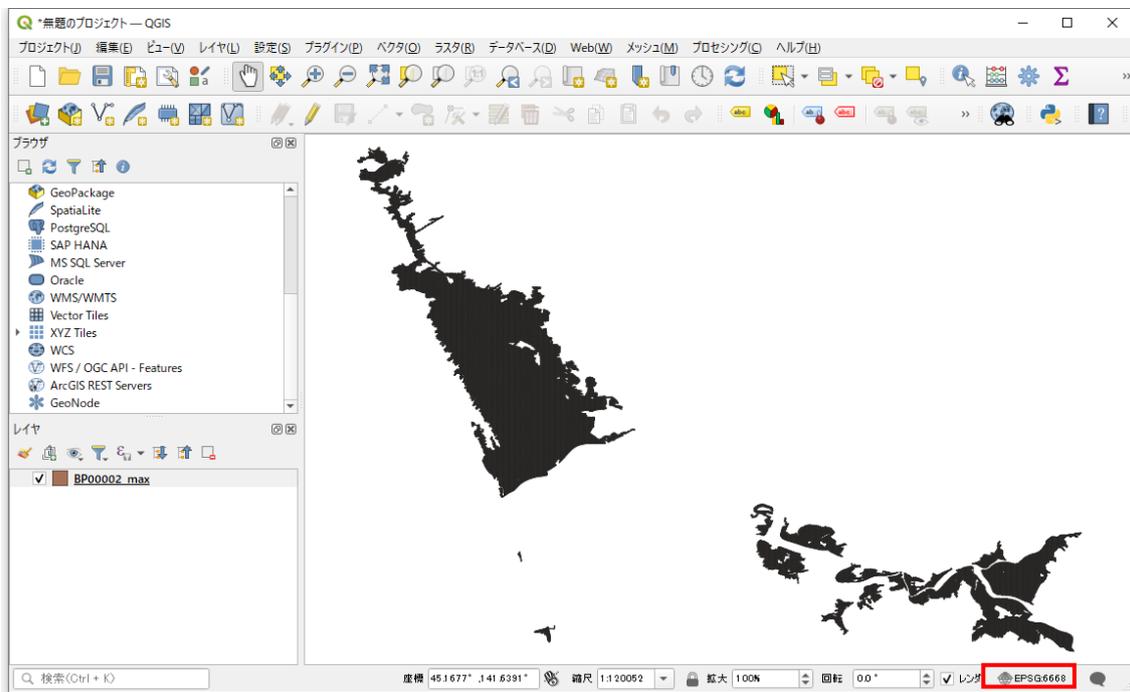
### 5.1.3 表示ファイル読み込み

- ① 電子化用ツールで作成した SHP 形式ファイルを QGIS 画面に赤枠矢印のようにドラッグ & ドロップすることで読み込みます。(ここでは BP00002.SHP を例示)



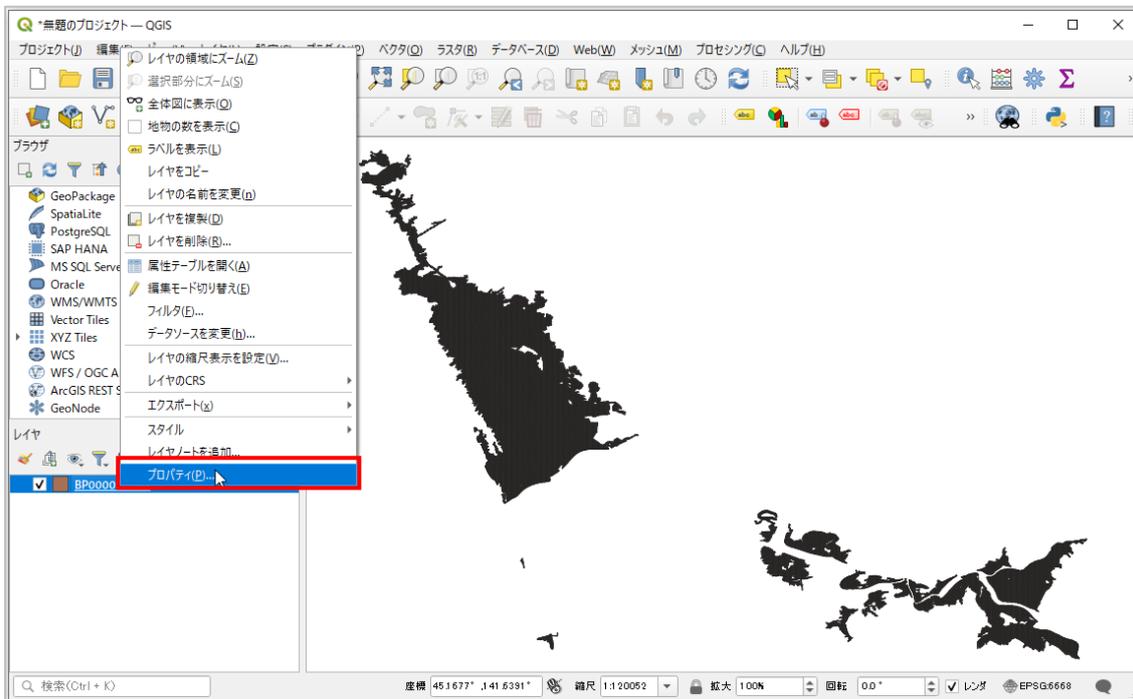
② 選択した SHP 形式ファイルの内容が表示されます。

画面右下の測地系が「EPSG:6668」となっていない場合は変更してください。



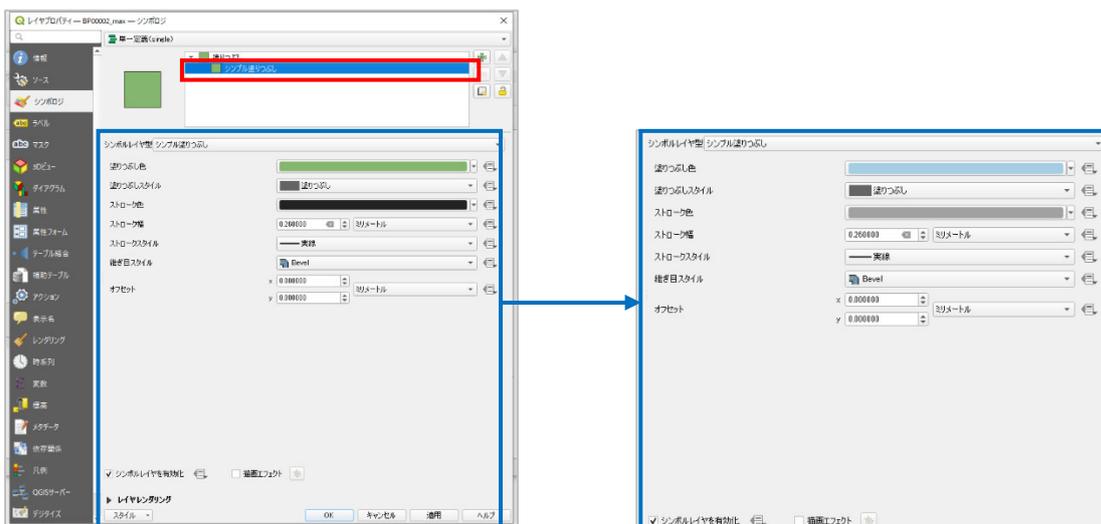
## 5.1.4 表示方法の変更

- ① 画面左下[レイヤ]パネルの「BP00002\_max」で右クリックメニューを表示して、赤枠の[プロパティ]を選択します。

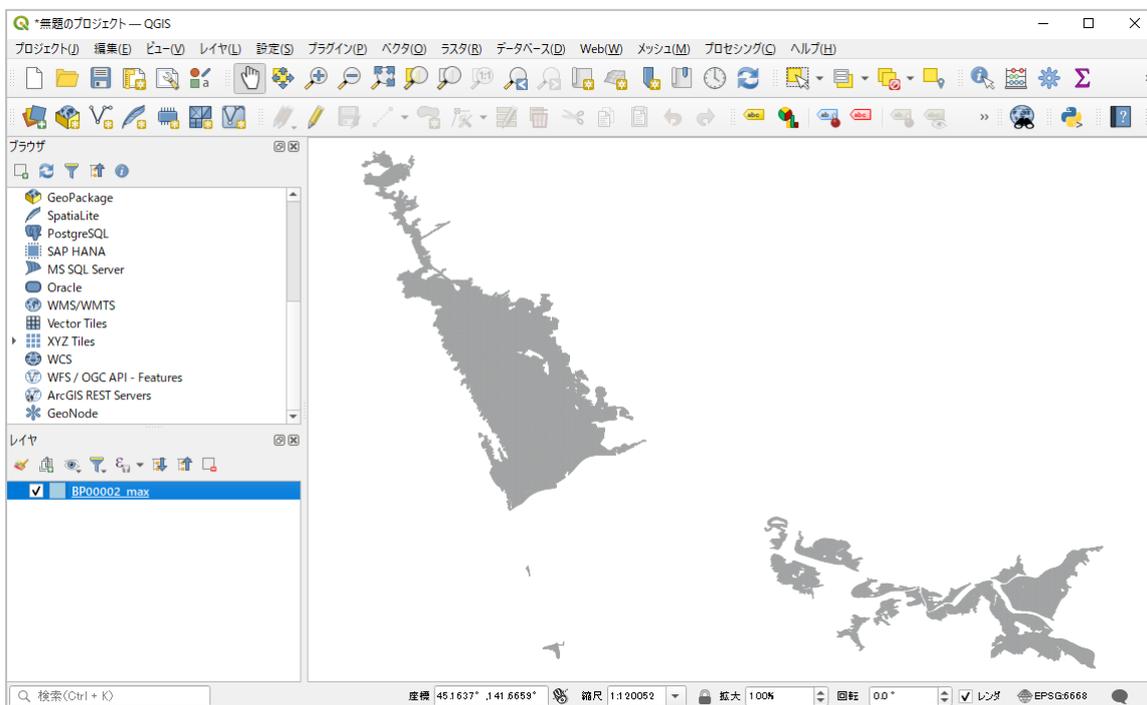


- ② レイヤプロパティ画面が表示されます。

赤枠で示すシンボロジの[シンプル塗りつぶし]を選択し、青枠矢印のとおり色やスタイルを変更します。

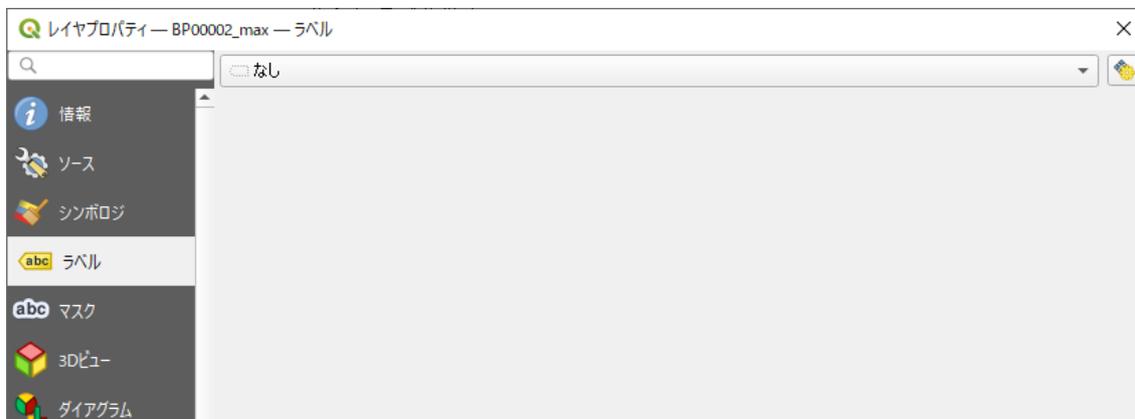


③ 変更内容が反映されます。

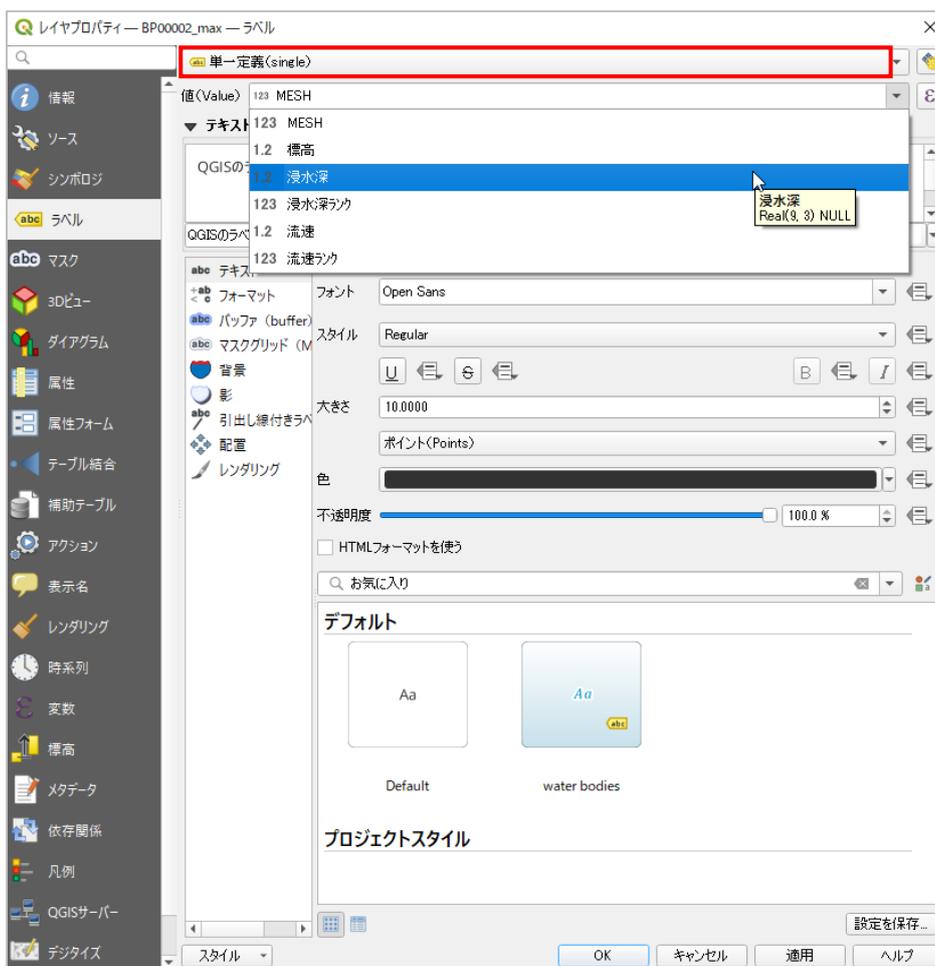


### 5.1.5 ラベルの表示

- ① 5.1.4 ①項と同様の手順でレイヤプロパティ画面を表示します。  
左メニューから[ラベル]を選択します。

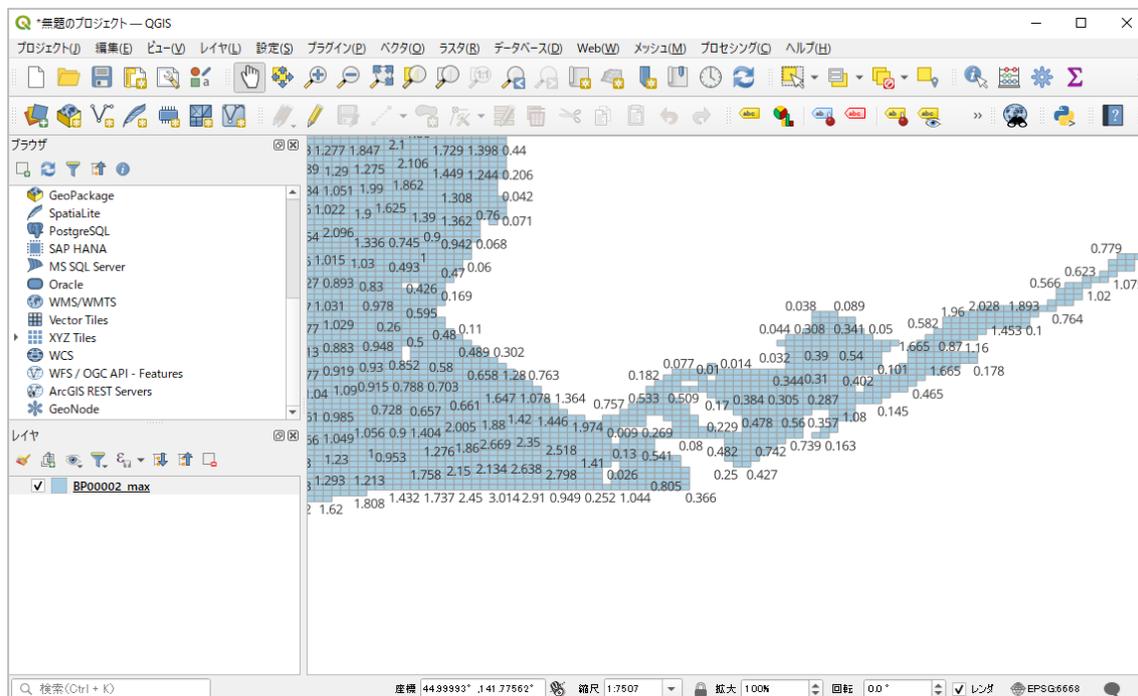


- ② 赤枠[ラベル]プルダウンから[単一定義(single)]を選択のうえ、[値(Value)]プルダウンから表示したいラベルを選択して[OK]ボタンを押下します。(ここでは浸水深を選択)

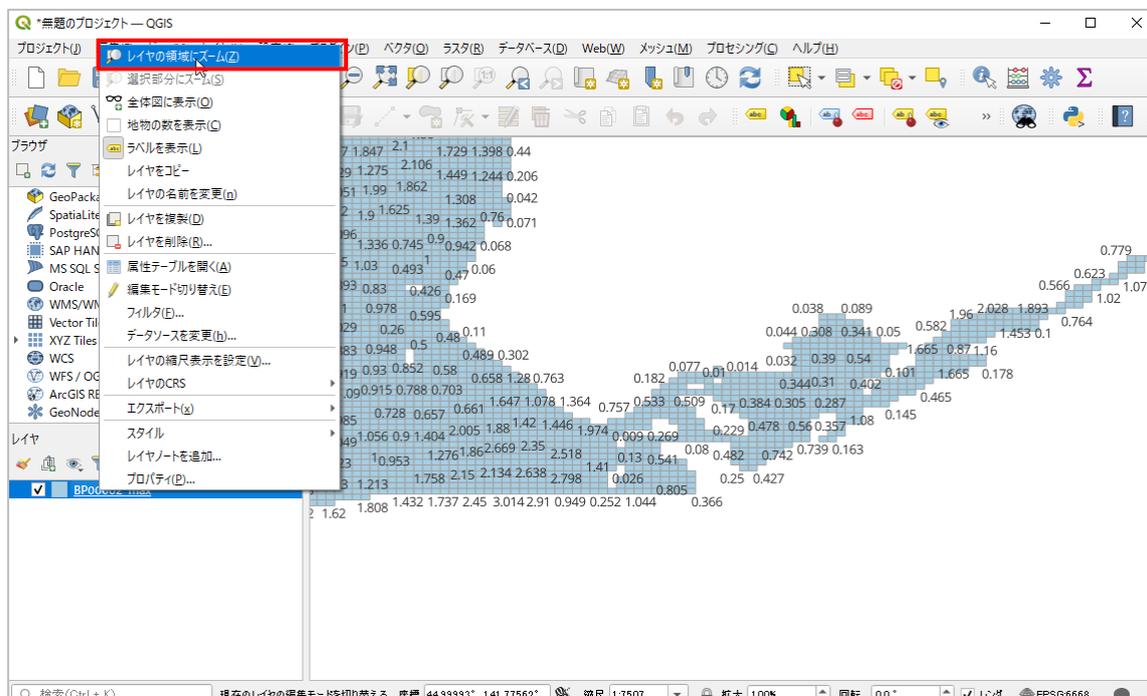


③ 設定した項目の数値が表示される。

デフォルトでは重複する数値を表示しない設定となっている。画面を拡大するとすべての数値が表示される。

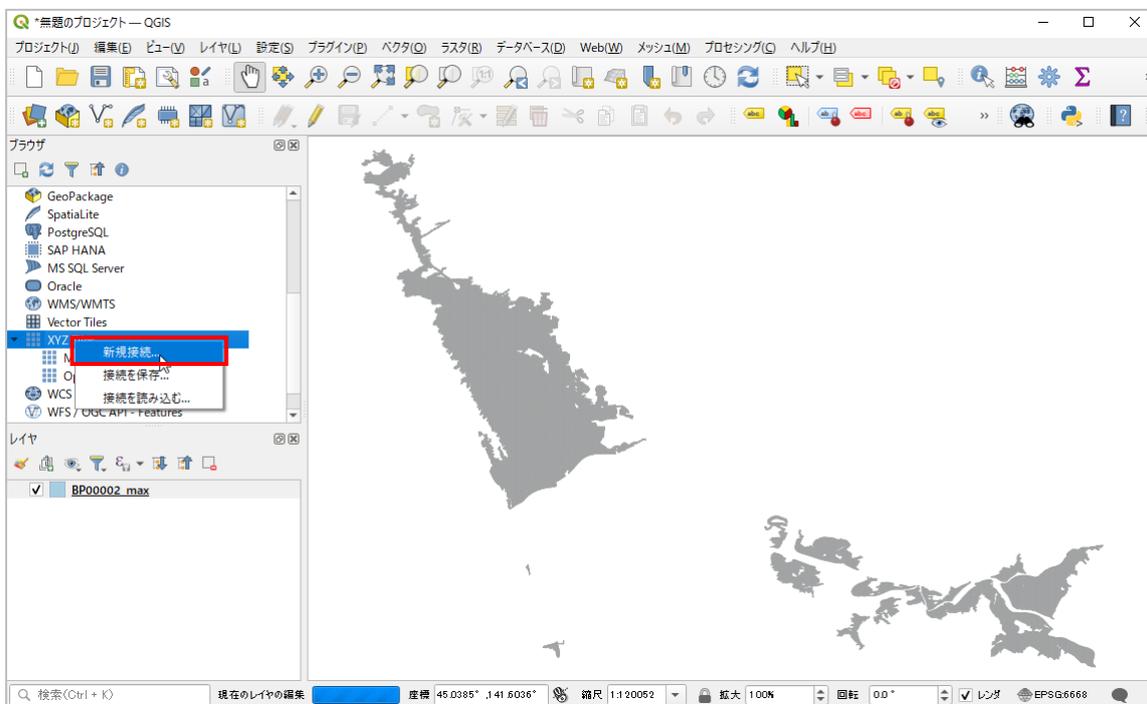


④ 赤枠「レイヤの領域にズームする」で元の縮尺で表示される。



### 5.1.6 地図との重ね合わせ

- ① 画面左上[ブラウザ]パネルのツリーから[XYZ Tiles]を選択して、右クリックメニューから赤枠[新規接続...]を選択します。



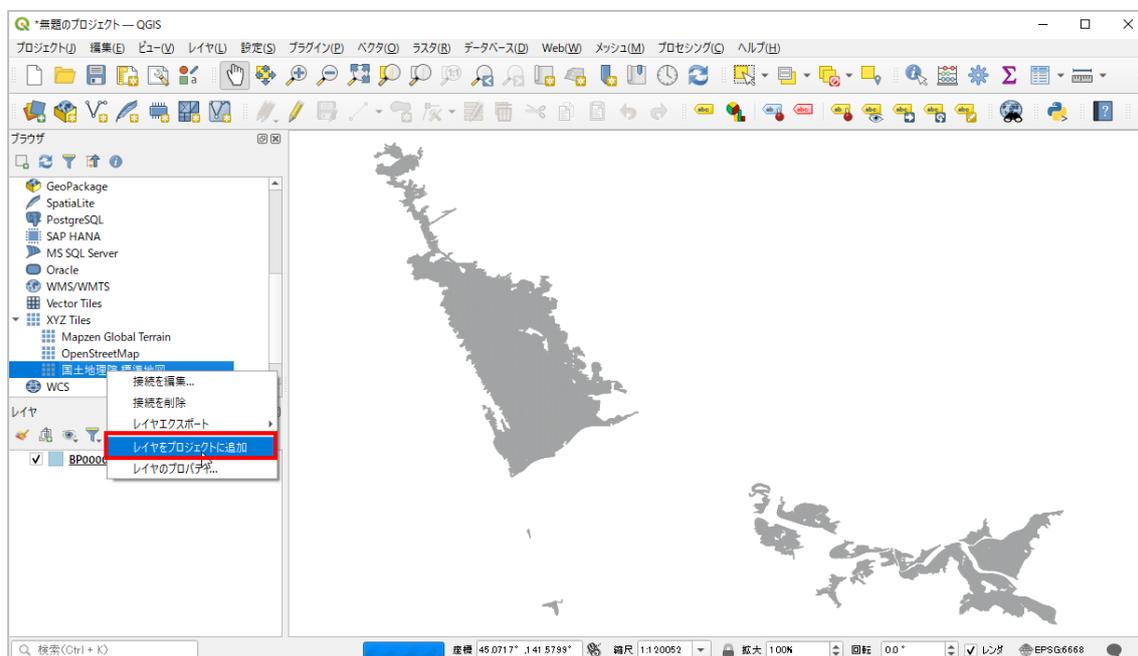
- ② 下表を参考に[URL]テキストフィールドに重ねたい基盤地図の URL を入力し、[名前]テキストフィールドにレイヤ名を入力して[OK]ボタンを押下します。（ここでは標準地図を選択）

The screenshot shows the 'XYZ接続' dialog box. The '名前' field is '国土地理院 標準地図'. The 'URL' field is highlighted with a red box and contains 'https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/std/{z}/{x}/{y}.png'. The '認証' section has '認証なし' selected. Below that, there are checkboxes for '最小ズームレベル' (0) and '最大ズームレベル' (18). There are also fields for 'リファラー', 'タイル解像度' (不明(スケールされていない)), and '断面データの解釈' (デフォルト). At the bottom are 'OK', 'キャンセル', and 'ヘルプ' buttons.

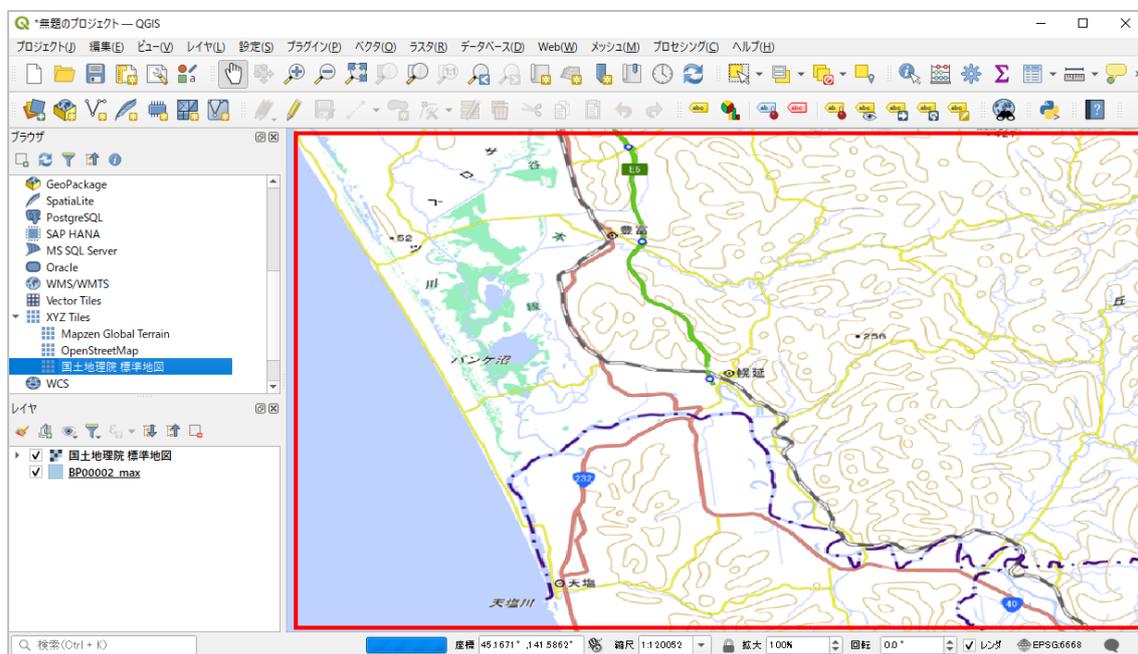
入力可能な URL は次のとおりです。

基盤地図名	URL
標準地図	https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/std/{z}/{x}/{y}.png
淡色地図	https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/pale/{z}/{x}/{y}.png
白地図	https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/blank/{z}/{x}/{y}.png
色別標高図	https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/relief/{z}/{x}/{y}.png
衛星写真	https://cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/seamlessphoto/{z}/{x}/{y}.jpg

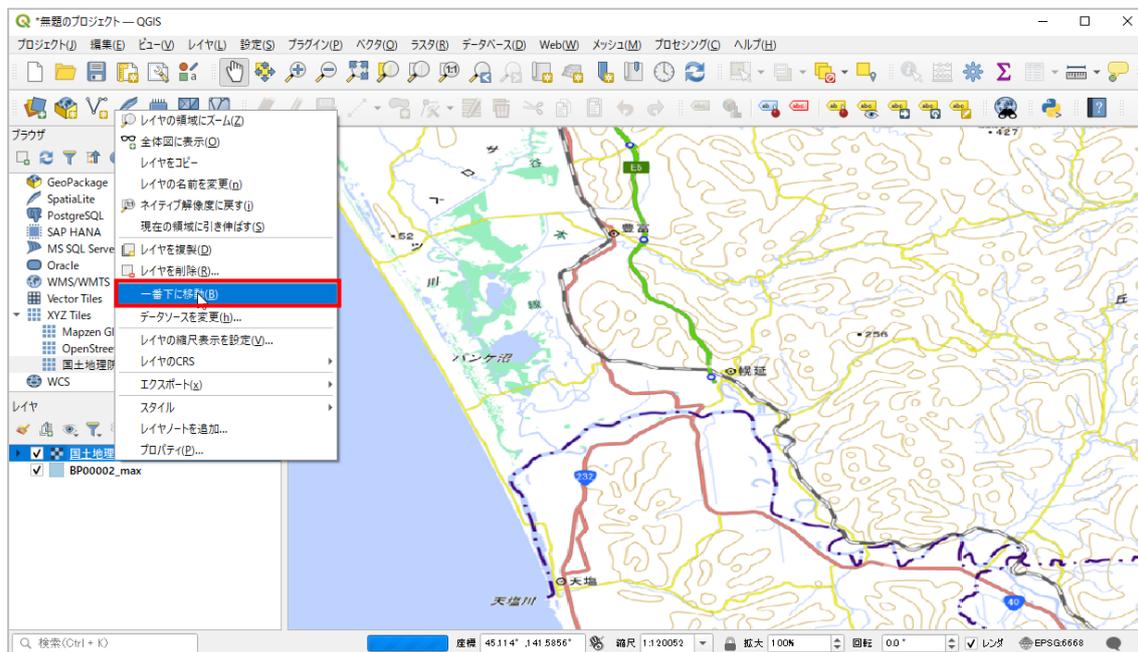
- ③ 追加されたタイルデータを選択して右クリックメニューから赤枠の[レイヤをプロジェクトに追加]を選択します。



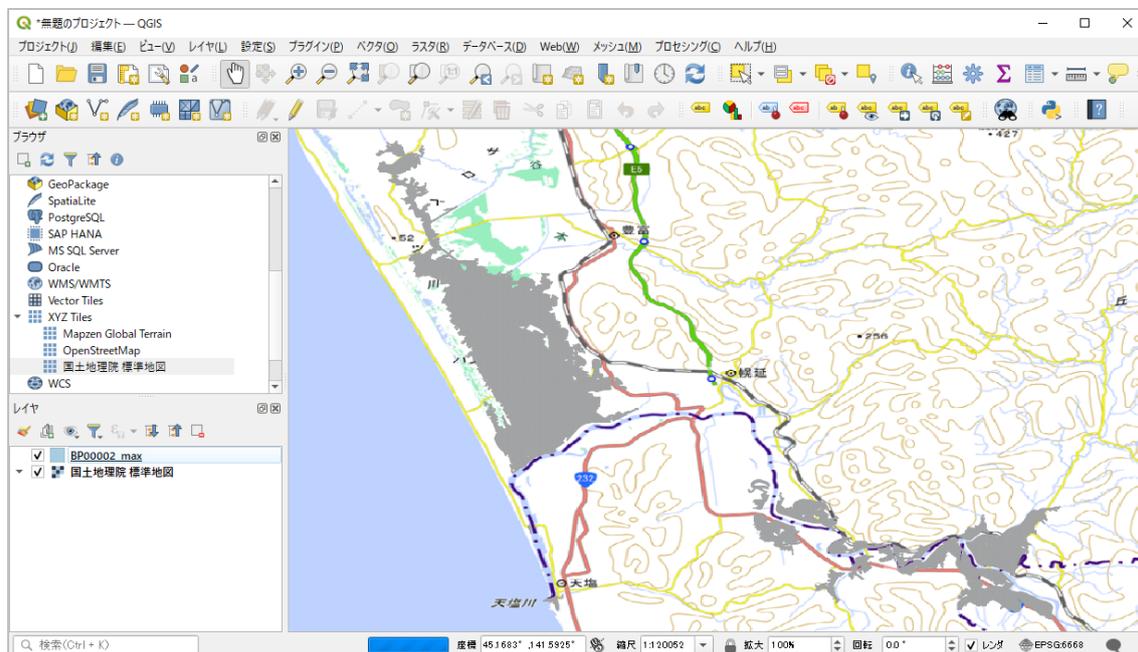
- ④ 赤枠のとおり国土地理院 標準地図が表示されます。



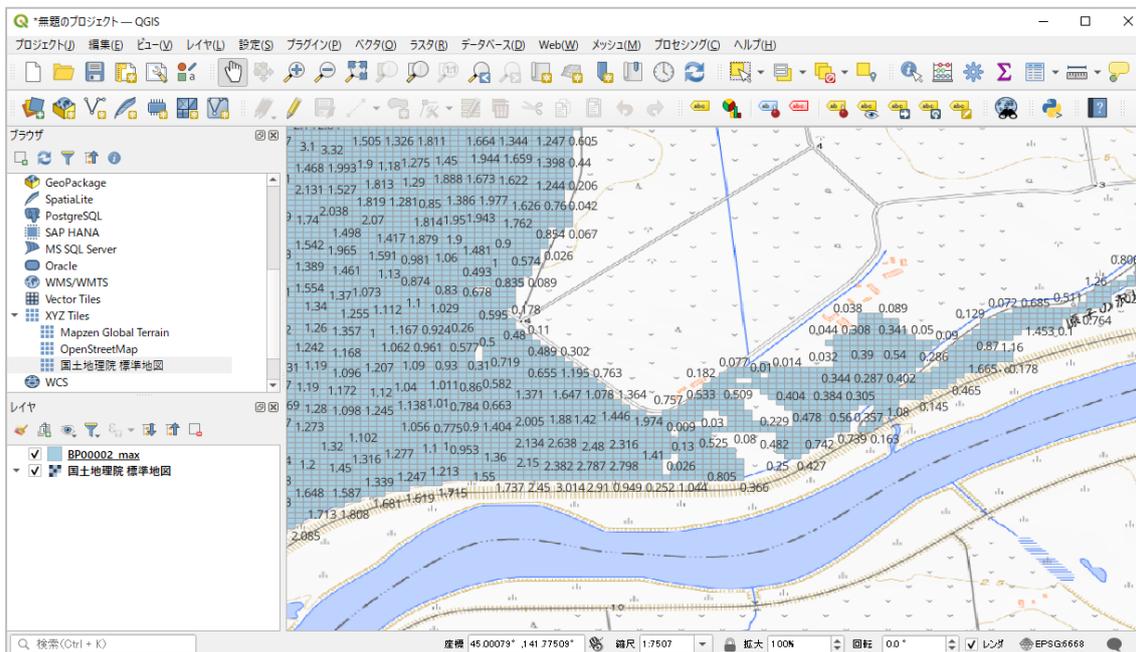
- ⑤ 左下[レイヤ]パネルから追加した基盤地図レイヤを選択して右クリックメニューから赤枠の[一番下に移動]を選択します。



- ⑥ 浸水想定区域図が基盤地図上に表示されます。



⑦ 地図を拡大縮小することで内容が正しいことを確認します。

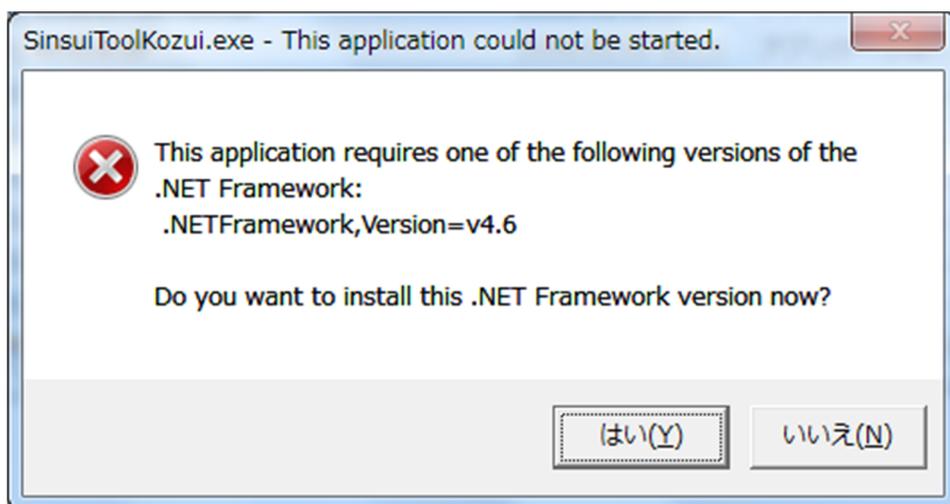


## 5.2 Microsoft .NET Framework4.6 のインストール

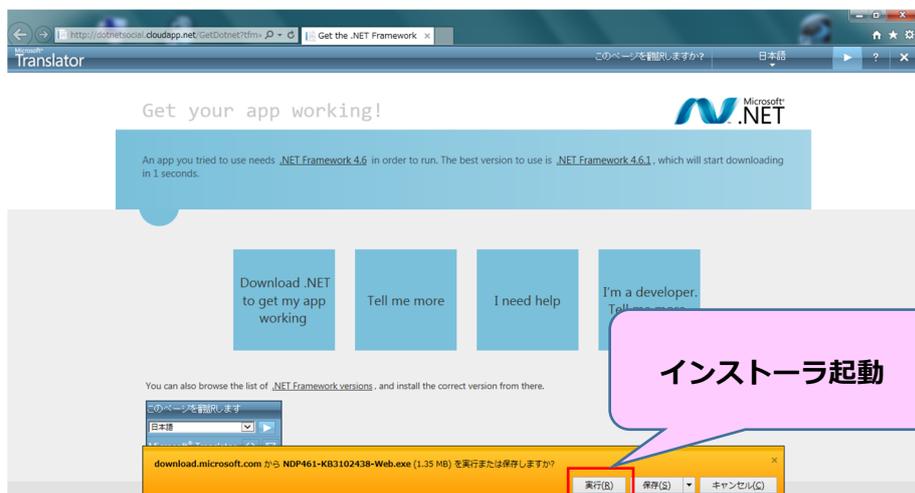
- ① 以下のマイクロソフト公式サイトが示す手順で、使用するパソコンの.NET Framework のインストール状況を確認します。

[https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/hh925568\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/hh925568(v=vs.110).aspx)

- ② Microsoft .NET Framework4.6 以上がインストールされていないパソコンで電子化用ツールを起動した場合、以下のエラーメッセージが表示されます。「.NET Framework4.6 を今インストールしますか？」メッセージ内の「はい」をクリックします。

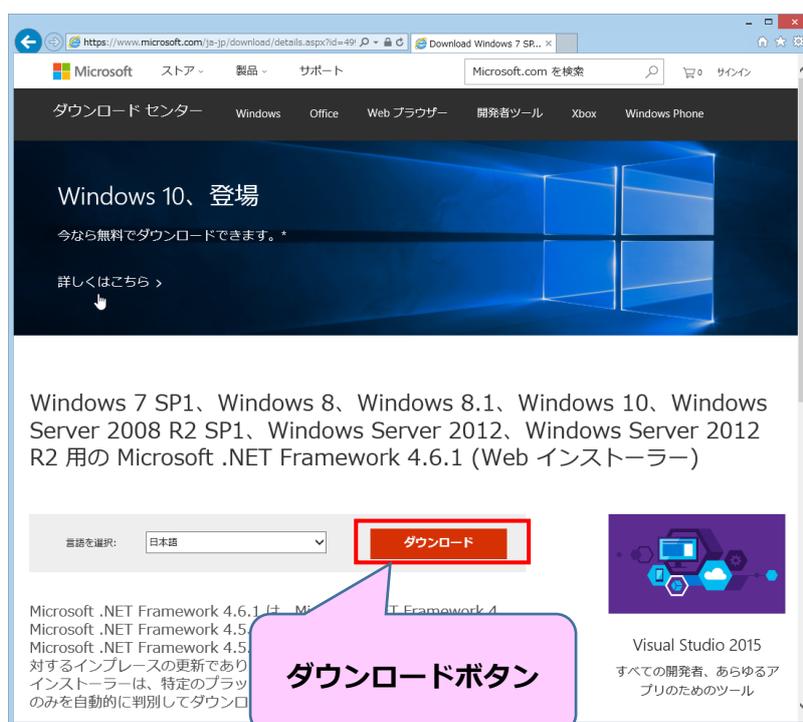


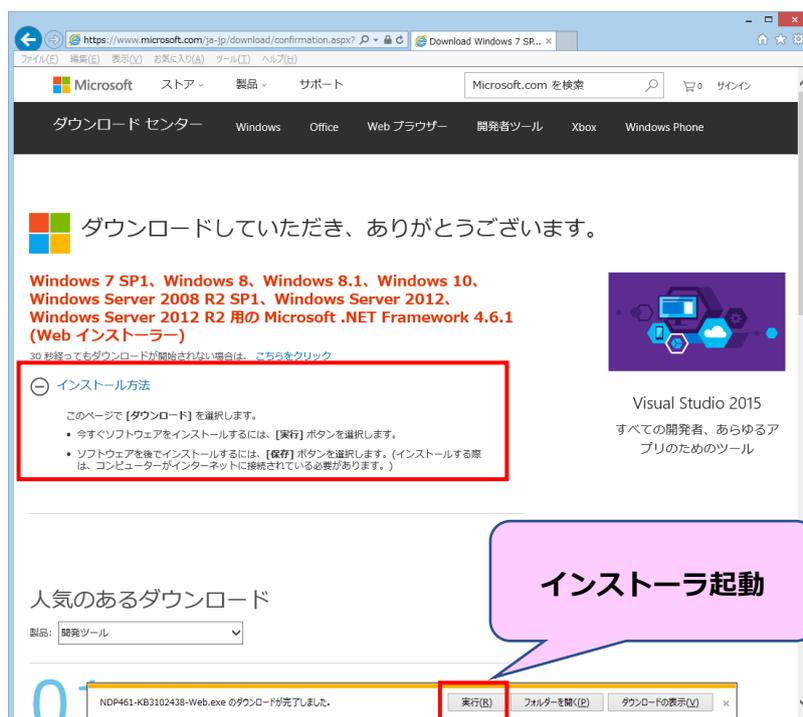
- ③ ウェブブラウザ（インターネットエクスプローラ等）が自動で起動し、.NET Framework 4.6 の以下のダウンロードページが表示される。さらに、インストールファイルのダウンロードメッセージが表示される。「実行」ボタンをクリックする。



- ④ マイクロソフトのホームページから、最新の Microsoft .NET Framework 4.6.1（令和 5 年 3 月時点）のインストールファイルをダウンロードする場合は、以下の URL へアクセスする。

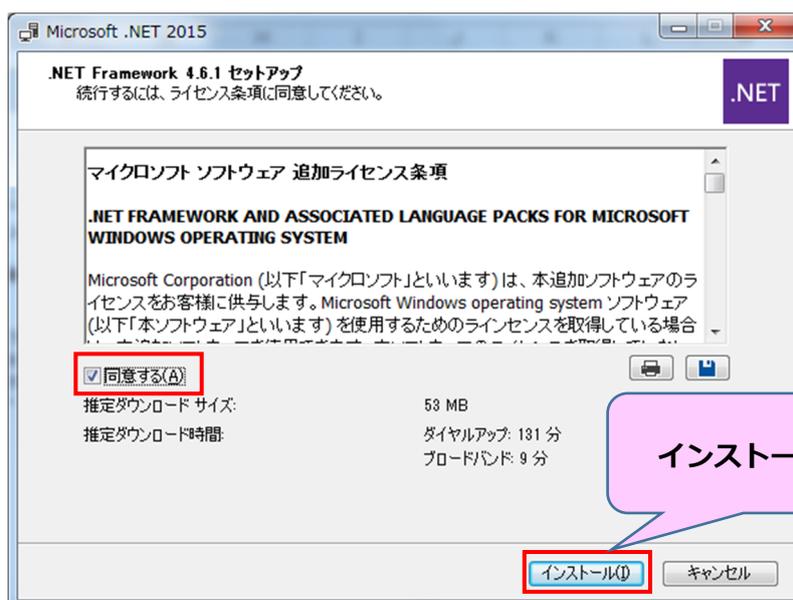
<https://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=49981>



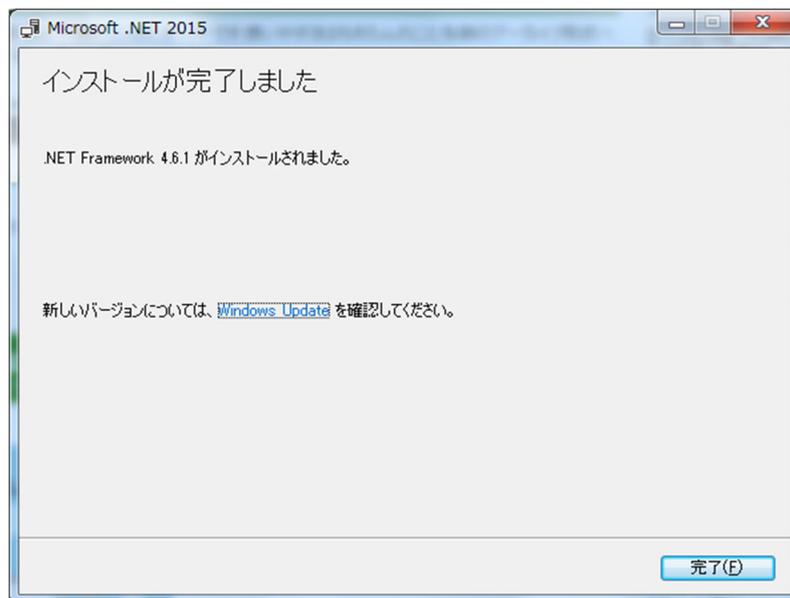


※ お使いのパソコンや OS によってダウンロード後の表示が異なることがあります。

- ⑤ ④の「実行」ボタンをクリックすると、.NET Framework4.6.1 のインストールが開始されます。
- ライセンス条項画面に[同意する]をチェックし、[インストール]ボタンを押下するとインストールが開始されます。

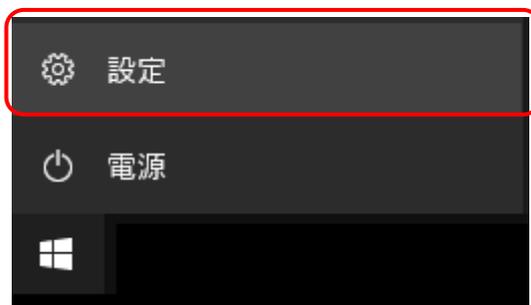


- ⑥ インストールが完了すると、以下のメッセージが表示されます。  
[完了]ボタンを押下して画面を閉じます。  
以上で.NET Framework4.6.1のインストールが終了しました。

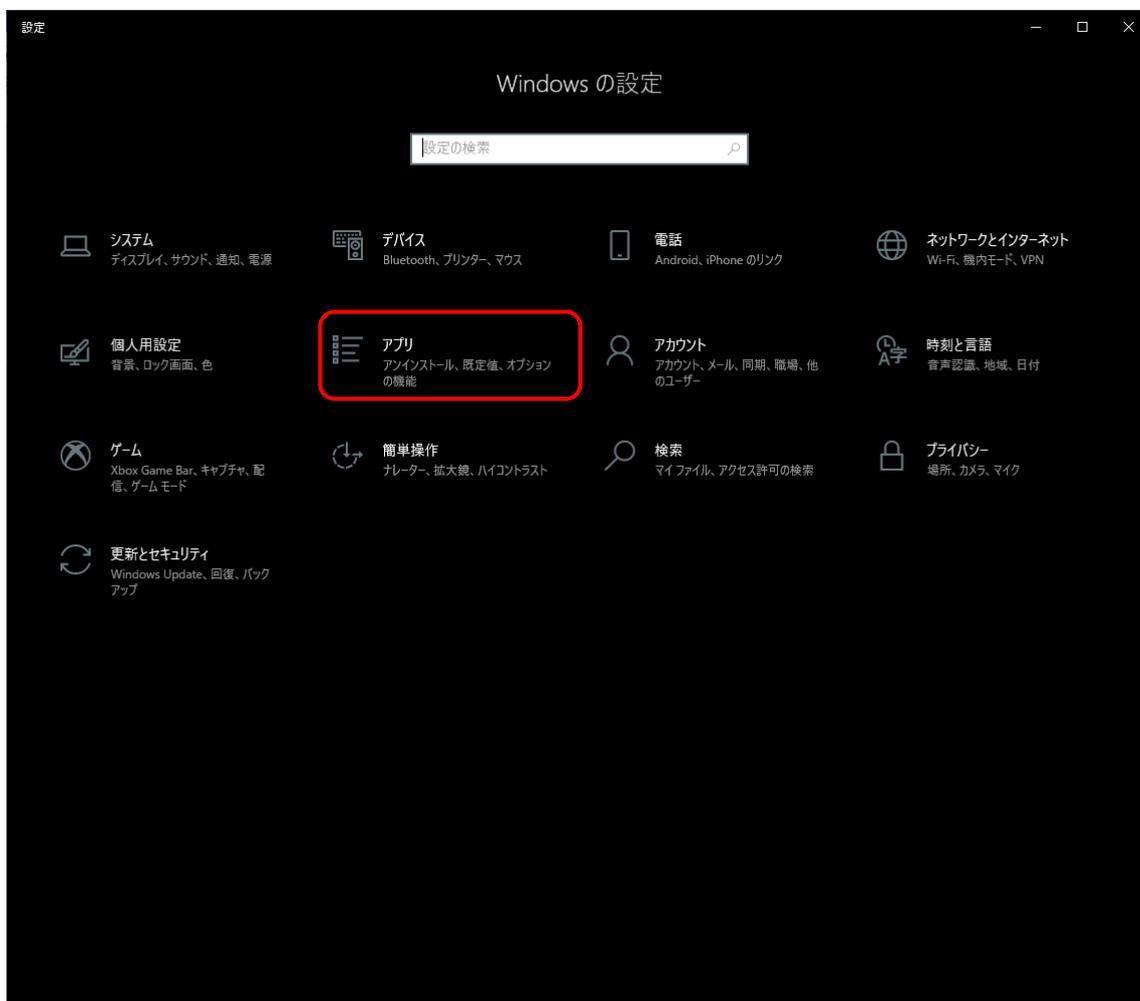


### 5.3 システムのアンインストール

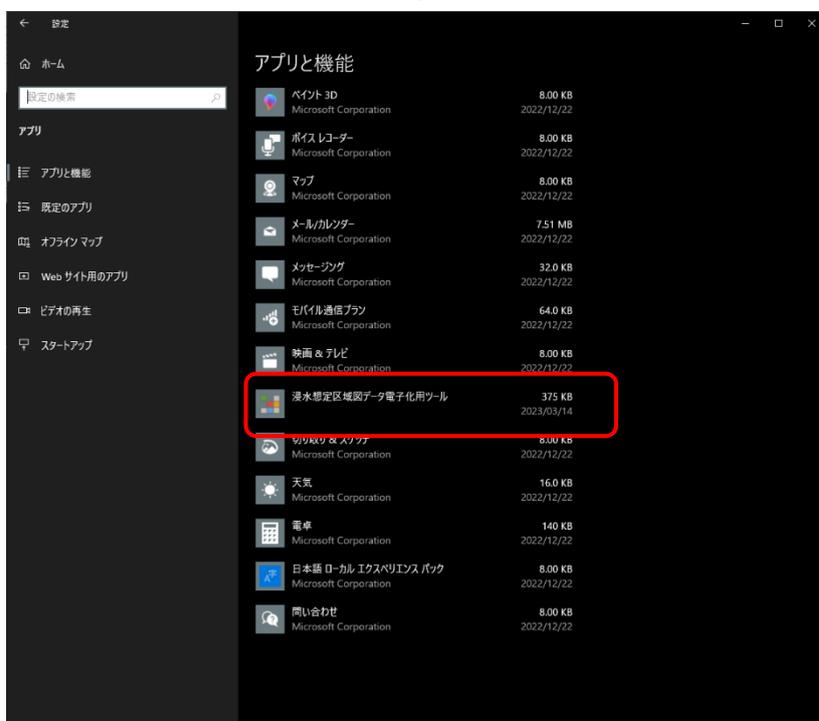
- ① スタートメニューから[設定]を選択します。



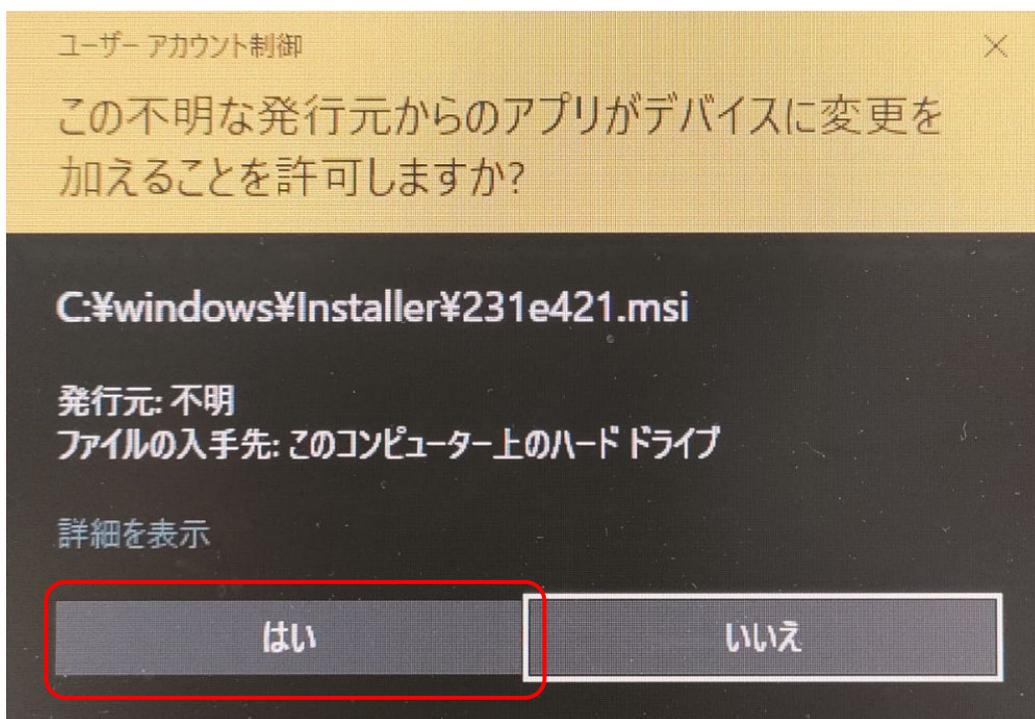
- ② Windows の設定から[アプリ]を選択します。



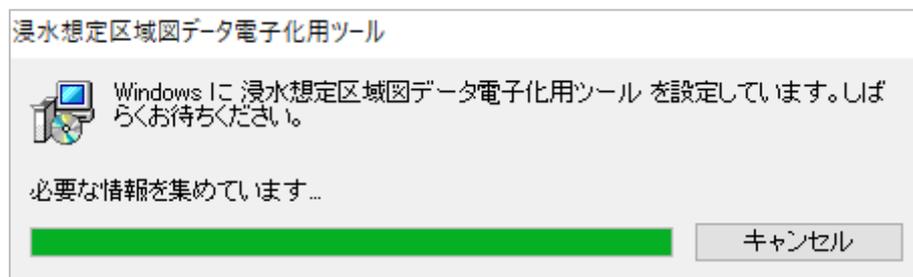
- ③ アプリと機能から[浸水想定区域図データ電子化用ツール]を選択して、[アンインストール]ボタンを押下します。



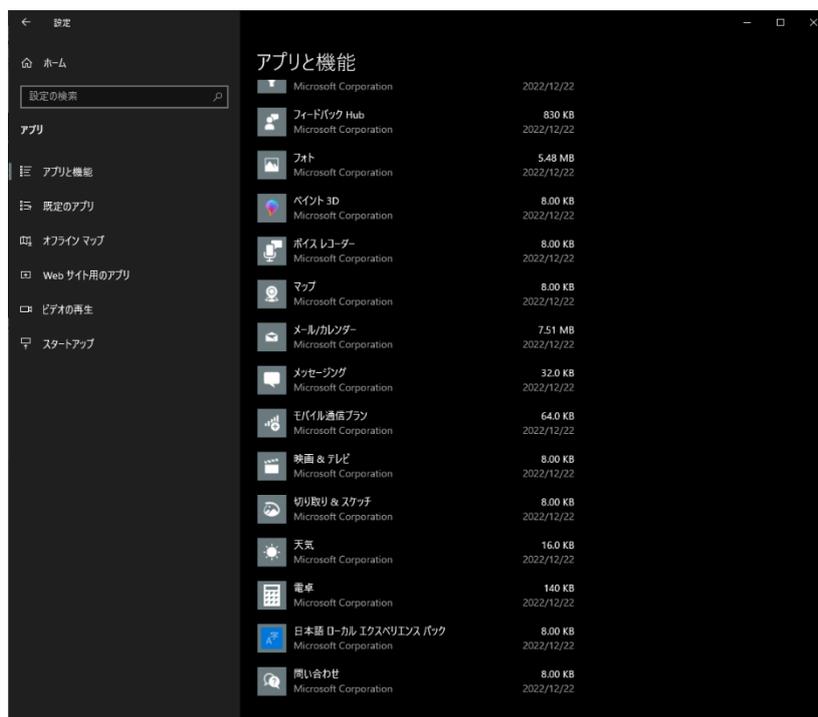
- ④ Windows の確認メッセージが表示されることがあります。  
[はい]ボタンを押下します。



- ⑤ アンインストールが開始されます。



- ⑥ アンインストールが完了しました。



## 6. 改訂履歴

本書の改訂履歴は次のとおりです。

版	更新日	改訂内容
4.00	令和5年3月18日	電子化ツールの電子化ガイドライン第4版への対応を反映
4.01	令和5年6月30日	MIT ライセンスの利用を明記

以上